

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. HASIL PENELITIAN

Dalam penelitian ini yaitu *Metode R&D (Research and Development)* dalam konteks rancang bangun Sistem Informasi Desa Wisata Rintisan Cikaso berbasis website yang melibatkan serangkaian langkah sistematis untuk menghasilkan solusi yang inovatif dan efektif. Proses ini mencakup *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*.

1. Analisis

Pengembangan sistem informasi desa wisata rintisan Cikaso berbasis *website* memerlukan analisis kebutuhan untuk memastikan bahwa sistem mampu memenuhi kebutuhan pengguna serta tujuan pengelola desa wisata. Analisis ini dilakukan dengan mengidentifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional dari perspektif pengunjung dan pengelola.

a. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah fitur dan fungsi yang harus ada dalam sistem untuk mendukung operasional dan memenuhi harapan pengguna, baik admin maupun *user*.

User (Pengunjung):

- 1) Pendaftaran akun dan login.
- 2) Akses ke galeri foto, artikel, dan informasi terkait objek wisata, fasilitas akomodasi, dan UMKM di desa Cikaso.
- 3) Fitur reservasi online untuk penginapan atau kegiatan wisata.
- 4) Fitur untuk memberikan testimoni atau saran.

Admin:

- 1) *Login* dan pengelolaan akun.
- 2) *Upload* dan pengelolaan galeri foto objek wisata, UMKM, dan homestay.
- 3) Penambahan, pengeditan, dan penghapusan artikel tentang desa wisata.
- 4) Pengelolaan testimoni pengunjung, termasuk penghapusan testimoni

yang tidak pantas.

5) Pemantauan dan pengelolaan data reservasi yang dilakukan secara online.

b. Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan non-fungsional adalah persyaratan terkait kualitas dan kinerja sistem, seperti keamanan, ketersediaan, dan skalabilitas.

Keamanan Data:

- 1) Sistem harus mampu melindungi data pribadi pengguna, terutama pada proses pendaftaran, login, dan reservasi online.
- 2) Penggunaan enkripsi untuk memastikan keamanan komunikasi data, terutama saat melakukan transaksi atau menyimpan informasi pengguna.

Kecepatan dan Responsif:

- 1) *Website* harus *responsif* dan dapat diakses dengan cepat dari berbagai perangkat, terutama *smartphone* dan *tablet*.
- 2) Sistem harus mampu menangani beberapa pengguna secara bersamaan tanpa mengalami penurunan kinerja.

Ketersediaan Sistem:

Sistem harus selalu tersedia dengan uptime yang tinggi untuk memastikan bahwa pengguna dapat mengakses informasi dan melakukan reservasi kapan saja.

Kemudahan Penggunaan:

Antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan, baik untuk pengunjung yang mengakses informasi maupun admin yang mengelola konten.

c. Kebutuhan Infrastruktur

Hosting dan *Domain*:

Sistem membutuhkan *server hosting* yang andal dan domain untuk mengakses *website*. *Hosting* harus mampu mendukung lalu lintas pengunjung yang tinggi.

Framework dan Alat Pengembangan:

- 1) Sistem dikembangkan menggunakan *Visual Studio Code*, *PHP Native*,

JavaScript, CSS, dan MySQL sebagai basis data.

2) *XAMPP* digunakan untuk pengembangan lokal dan pengujian sistem sebelum penerapan secara langsung di server.

4. Pengujian dan Validasi

Pengujian *Usability* dan *Functionality*:

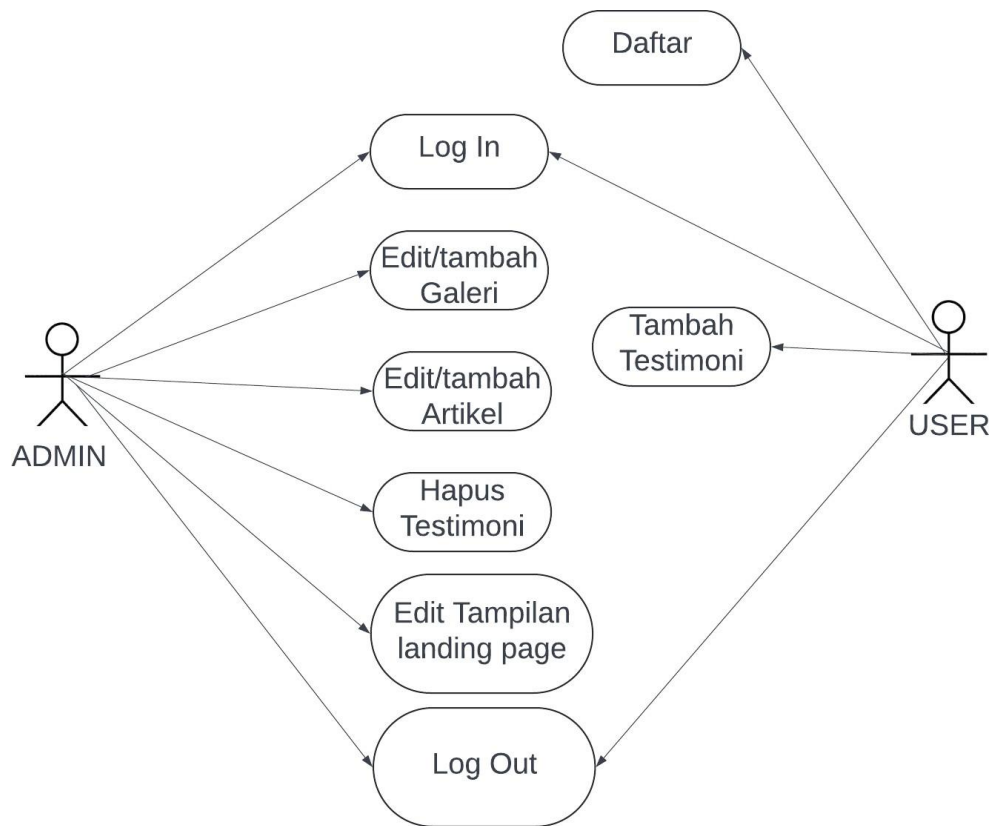
Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa sistem berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna dalam hal kemudahan penggunaan dan kepuasan.

Analisis ini memastikan bahwa sistem informasi desa wisata rintisan Cikaso dibangun dengan memperhatikan kebutuhan pengguna dan spesifikasi teknis yang mendukung pengelolaan desa wisata secara efektif..

2. Desain

Peneliti membuat *Use Case, Diagram, dan Activity Diagram* pada tahap desain. Gambar berikut menunjukkan desain Sistem Informasi Desa Wisata Rintisan Cikaso Berbasis Website :

a. Use Case Diagram

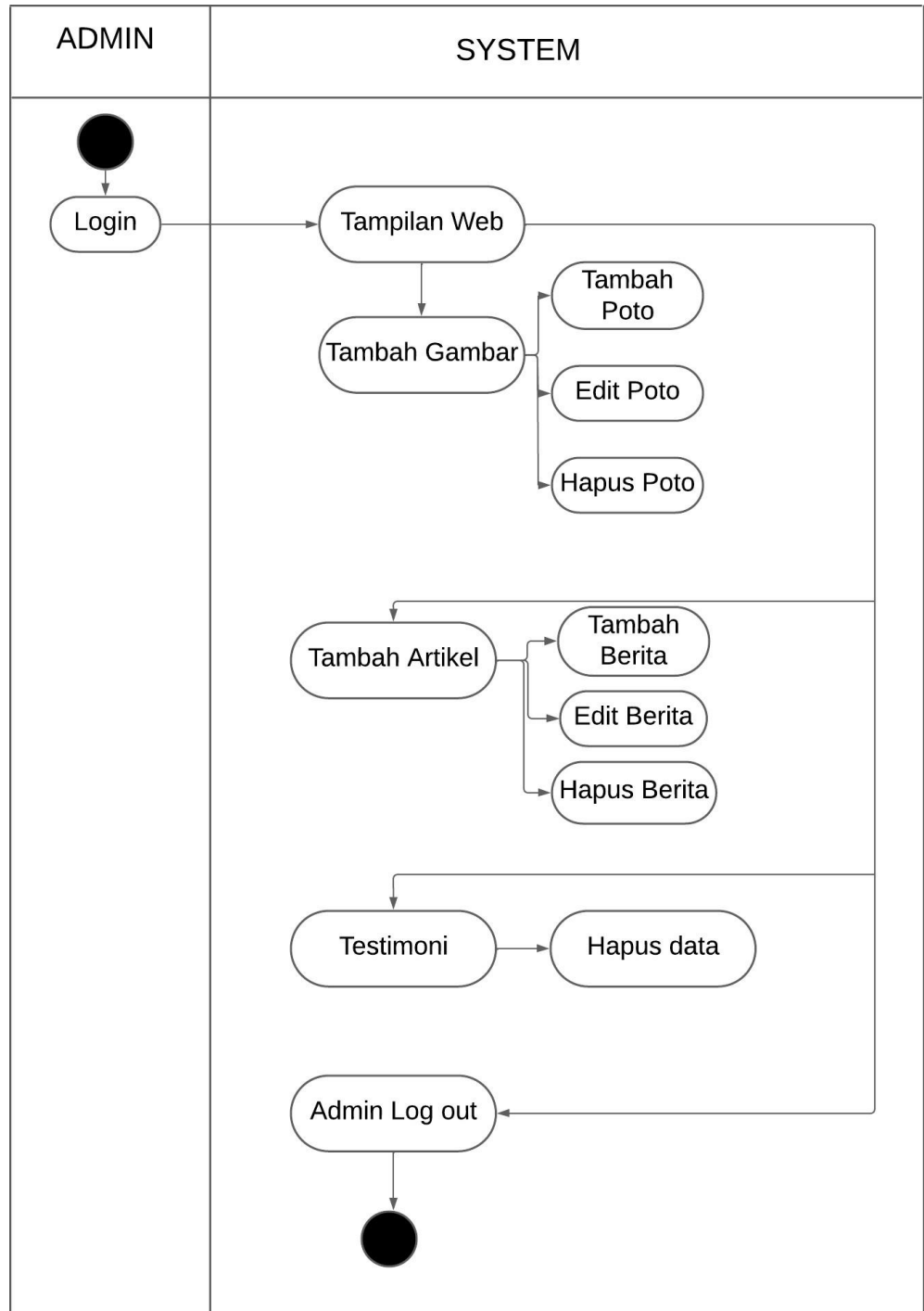


Gambar 4. 1 Use Case Sistem Informasi Desa Wisata Rintisan Cikaso Berbasis

Dari Use Case pada Gambar 4.1 dapat dilihat terdapat 2 pengguna yaitu Admin Sistem Informasi Desa Wisata Rintisan Cikaso dan User (Pengunjung, yang pertama dilakukan admin harus log in terlebih dahulu sebagai pengunduh data Galeri, Artikel, dan menghapus Testimoni. Lalu user bisa daftar terlebih dahulu untuk mendapatkan Gmail dan sandi lalu kemudian bisa log in setelah Log in user bisa menambahkan Testimoni tentang desa wisata rintisan cikaso.

Activity Diagram

Terdapat 2 *Activity Diagram* dalam aplikasi ini yaitu *Activity Diagram Admin* Sistem Informasi Desa Wisata Rintisan Cikaso dan *User (Pengunjung)*.

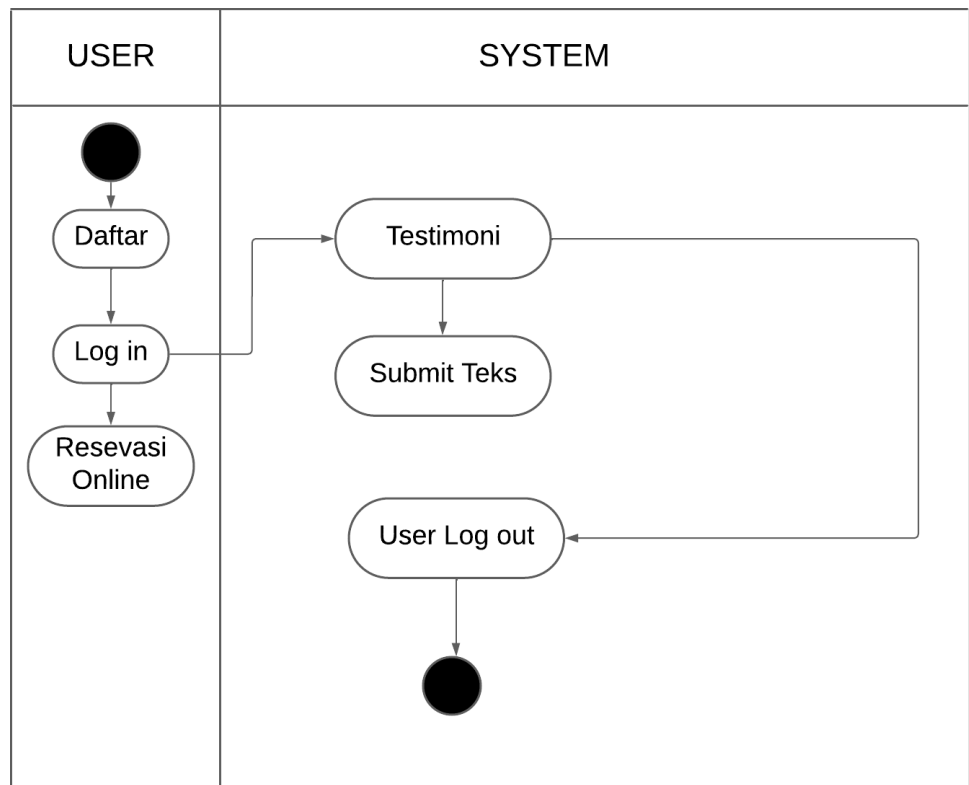


Gambar 4. 2 Activity Diagram Admin Sistem Informasi Desa Wisata

Dari Activity Diagram Admin Sistem Informasi Desa Wisata Rintisan Cikaso pada Gambar 4.2 dapat dilihat ketika Admin Sistem Informasi Desa Wisata Rintisan Cikaso Ingin mengakses ke Upload Poto Galeri, Upload Artikel, Menghapus Testimoni Harus log in terlebih dahulu. Berikut penjelasan menu yang ada di admin Sistem

Informasi Desa Wisata Rintisan Cikaso :

1. Menu Tambah/Upload Poto Galeri yang ada di *Website* Sistem Informasi Desa Wisata Rintisan Cikaso, Admin bisa mengupload Poto dengan beberapa pilihan kategori yaitu wisata alam, umkm dan homestay yang ada disekitaran Desa Wisata Rintisan, lalu dimasukan kedalam website dengan catatan harus berbentuk landscape supaya tampilan di website rapih, selain itu admin juga dapat mengubah atau mengedit poto hasil upload.
2. Menu Tambah Artikel Admin bisa menambakah artikel melalui menu tambah artikel akan tetapi admin perlu menyalin link sumber artikel berita yang ada di google, kemudian admin bisa mengubah artikel yang sudah diupload.
3. Menu hapus testimoni Admin bisa menghapus testimoni yang sudah di kirim oleh user di tampilan website.



Gambar 4. 3 Activity Diagram user

Dari Activity Diagram User pada Gambar 4.3 dapat dilihat ketika user ingin menambah testimoni atau masukkan tentang desa wisata rintisan cikaso user harus melakukan daftar terlebih dahulu untuk mendapatkan Email dan password setelah daftar sukses lalu kemudian user bisa melakukan log in untuk menambahkan testimoni atau masukkan yang ada di website, Berikut penjelasan menu di user pada sistem informasi desa wisata rintisan cikaso :

1. Menu testimoni user bisa memberikan masukkan tentang desa wisata rintisan cikaso.

3. *Development*

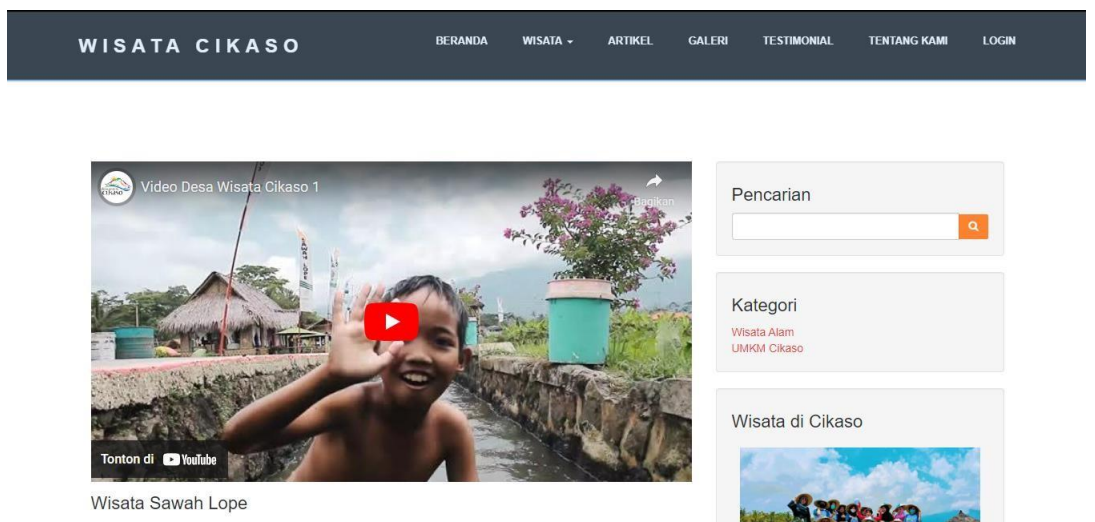
Pada titik ini, saya akan menampilkan *UI (User Interface)* website dan hasil kelayakan *website* sistem informasi desa wisata rintisan cikaso dengan ahli sistem. Karena terlalu banyak tidak bisa saya tampilkan semua di *UI*. Hasil validasi ahli sistem dan *UI (User Interface)* berikut :

a. *User Interface*

Desain user interface untuk sebuah sistem informasi desa wisata rintisan Cikaso berbasis website dirancang dengan mempertimbangkan kemudahan penggunaan, estetika yang menarik, serta fungsionalitas yang tinggi. Halaman beranda menampilkan header dengan logo desa wisata Cikaso dan menu navigasi utama yang berisi link ke halaman-halaman seperti Beranda, Tentang Kami, Destinasi Wisata, Galeri, Acara, Berita, Kontak dan Log In/Log out. Pada bagian banner, terdapat gambar atau video beresolusi tinggi yang menampilkan keindahan desa wisata Cikaso.



Gambar 4. 4 Tampilan Depan Beranda



Gambar 4. 5 Tampilan Depan Beranda

Halaman Beranda (Home Page)

a. Header:

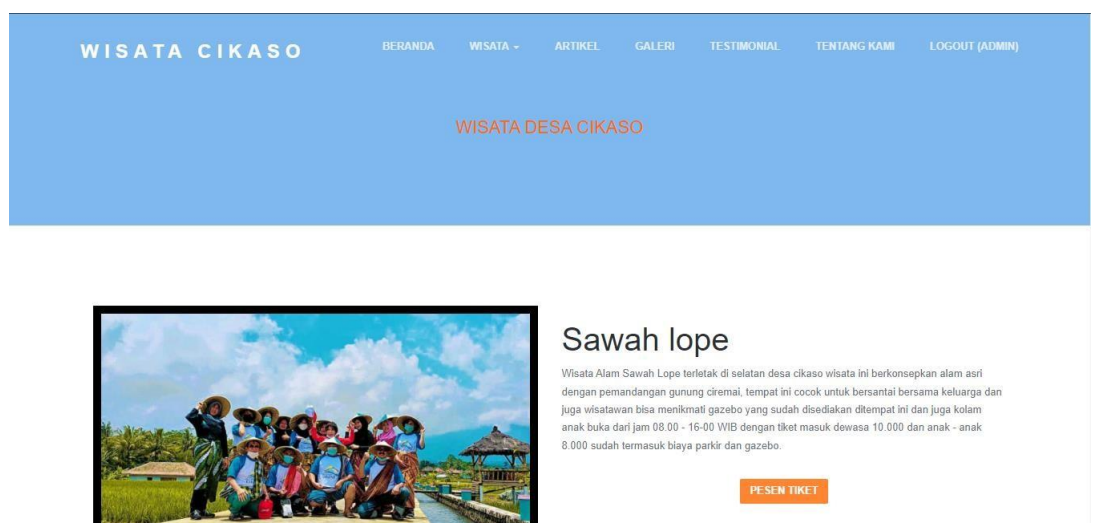
- 1) Logo desa wisata Cikaso.
- 2) Menu navigasi utama dengan link ke halaman-halaman seperti Beranda, Tentang Kami, Destinasi Wisata, Galeri, Acara, Berita, dan Kontak, Log in/Log out.

b. Banner:

Gambar atau video dengan resolusi tinggi yang menampilkan keindahan desa wisata Cikaso.

c. Section Informasi Utama:

- 1) Penjelasan singkat mengenai desa wisata Cikaso.
- 2) Highlight destinasi utama.
- 3) Testimoni pengunjung.



Gambar 4. 6 Tampilan Destinasi Desa Wisata Cikaso

Halaman Destinasi Wisata (*Tourist Attractions*)

Daftar Destinasi:

- 1) Thumbnail gambar dan nama destinasi wisata.
- 2) Deskripsi singkat dan link untuk informasi lebih lanjut.



Lumbung Padi

Salah satu Lumbung Padi yang terletak di daerah cikaso, yang menyediakan beberapa pangan seperti beras dan sayuran.

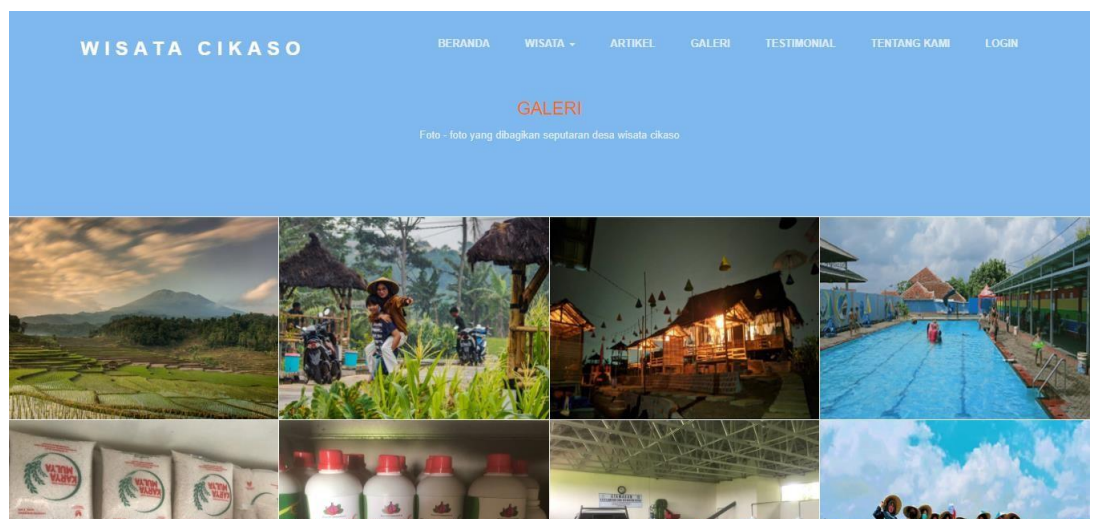
[PESEN SEKARANG](#)

Gambar 4. 7 Tampilan UMKM

Halaman UMKM (UMKM Bumdes)

Daftar Destinasi:

- 1) Thumbnail gambar dan nama usaha.
- 2) Deskripsi singkat dan link untuk informasi lebih lanjut.



Gambar 4. 8 Tampilan Galeri

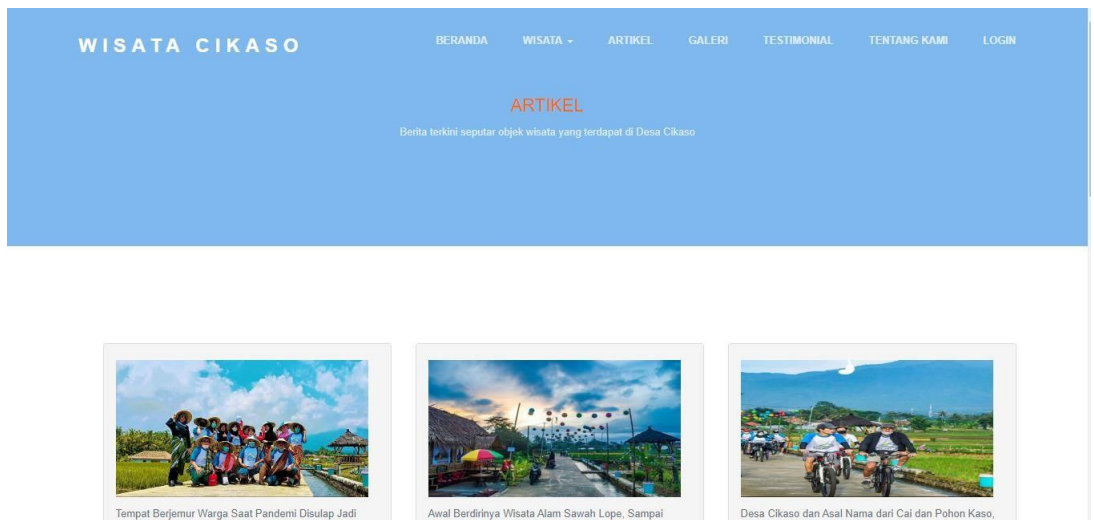
Halaman Galeri (Gallery)

Galeri Foto dan Video:

- 1) Kumpulan foto dan video yang menarik dari berbagai destinasi

wisata di desa Cikaso.

2) Fitur slideshow atau grid untuk memudahkan navigasi.

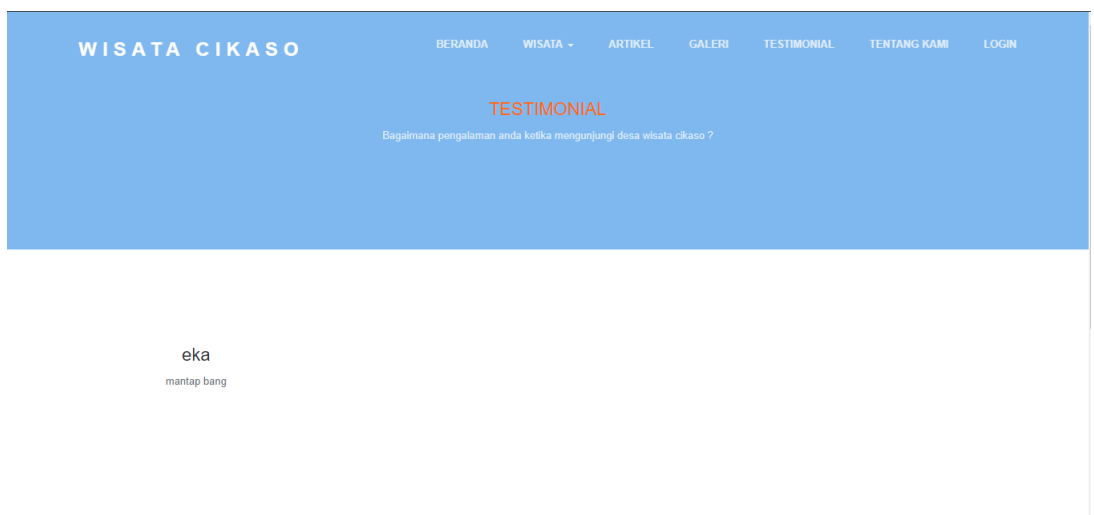


Gambar 4. 9 Tampilan Artikel

Halaman Berita (*News*)

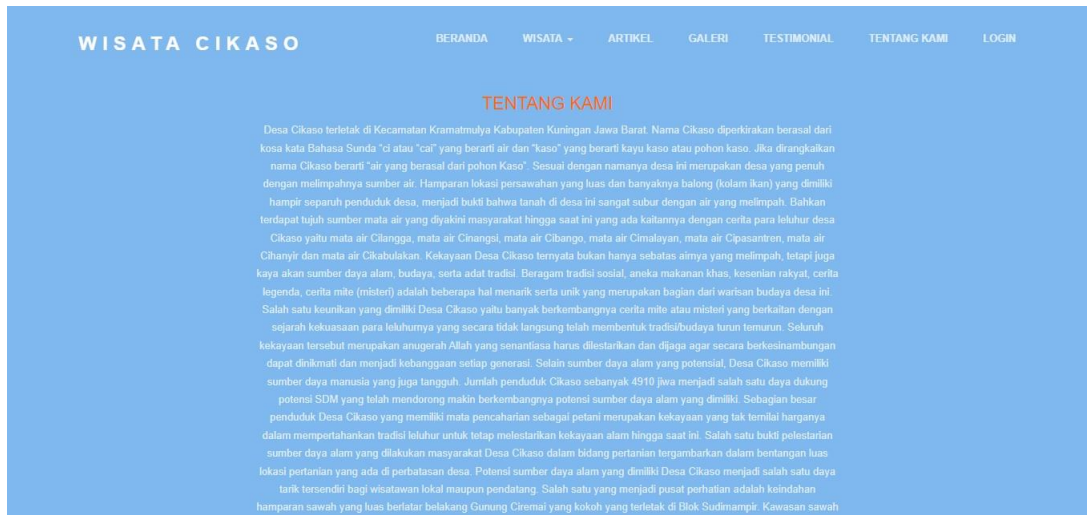
Berita Terbaru:

- 1) Artikel tentang perkembangan terbaru, kegiatan, atau cerita menarik dari desa wisata Cikaso.
- 2) Fitur untuk berbagi artikel di media sosial.



Gambar 4. 10 Tampilan Testimoni

Halaman Testimoni untuk mengetahui saran dari pengunjung tentang desa wisata rintisan cikaso.

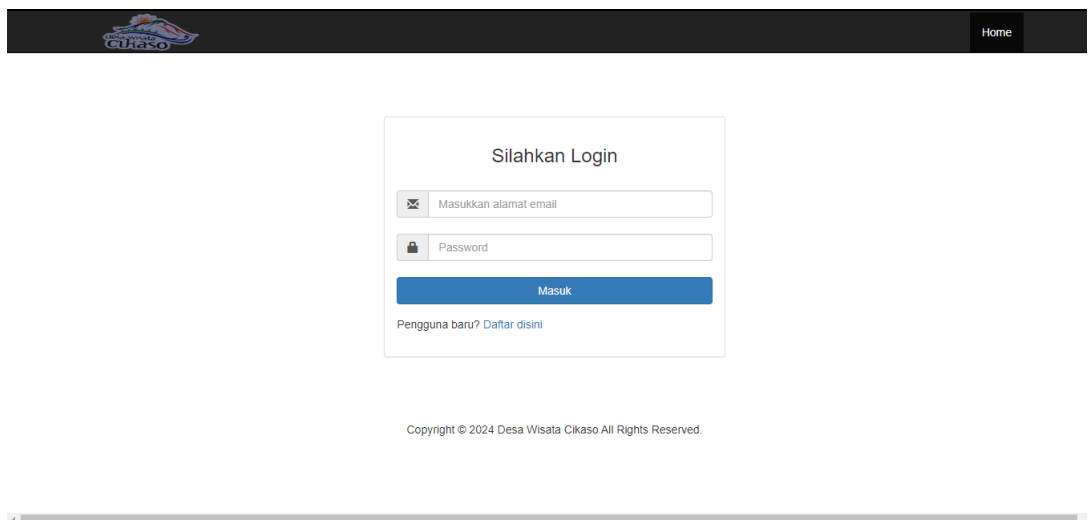


Gambar 4. 11 Tampilan Tentang Kami

Halaman Tentang Kami

Profil Desa:

- 1) Sejarah dan latar belakang desa wisata Cikaso.
- 2) Menampilkan Lokasi desa wisata Cikaso.
- 3) Menampilkan kontak admin desa wisata Cikaso.

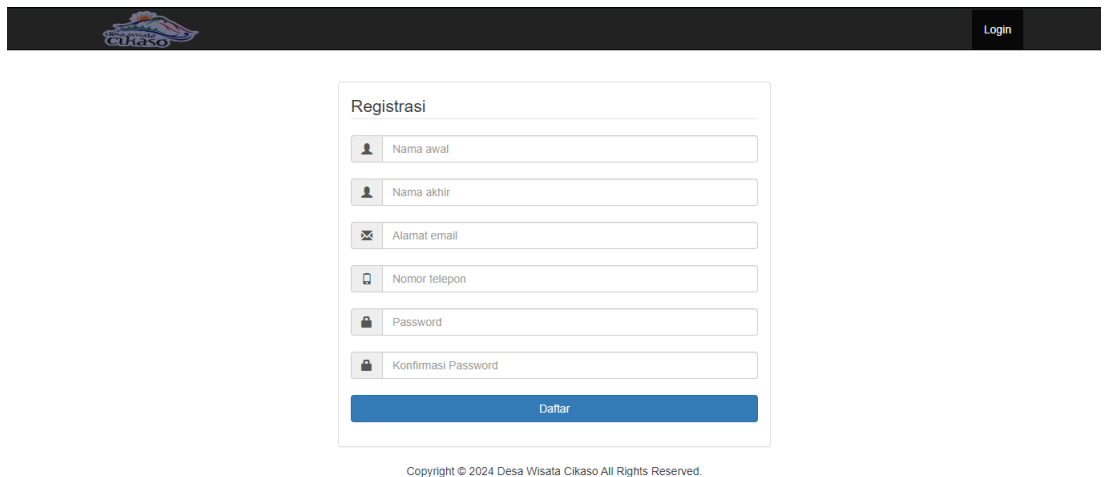


Gambar 4. 12 Tampilan *Login Admin dan User*

Halaman *Login Admin/User*

Login Admin :

Admin bisa langsung masukkan *email dan password*



Registrasi

Nama awal

Nama akhir

Alamat email

Nomor telepon

Password

Konfirmasi Password

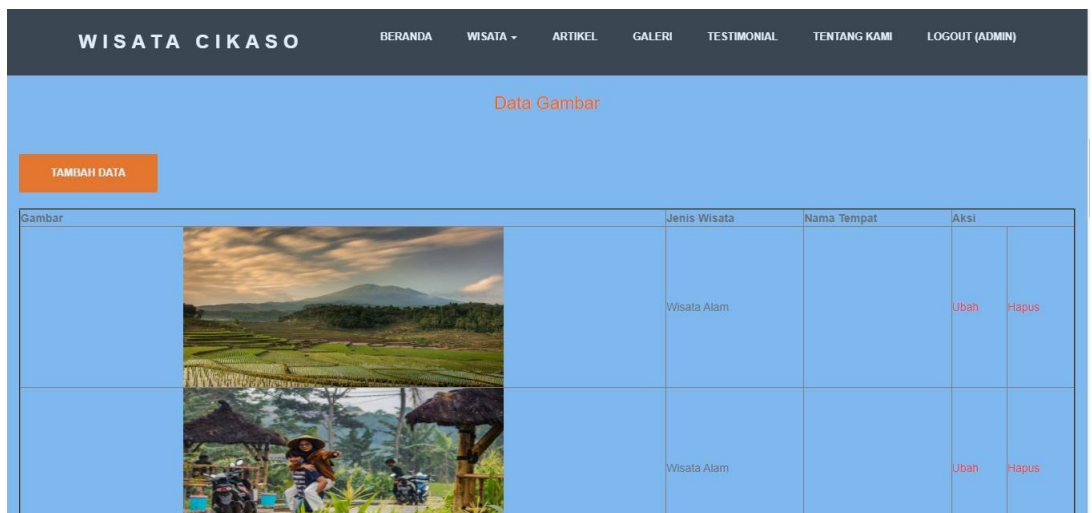
Daftar



Copyright © 2024 Desa Wisata Cikaso All Rights Reserved.

Gambar 4. 13 Tampilan Registrasi User

Login User :

- 1) *User* harus registrasi/daftar terlebih dahulu.
- 2) Kemudian setelah daftar *user* bisa langsung login dengan *email* dan *password* yang sudah di buat.

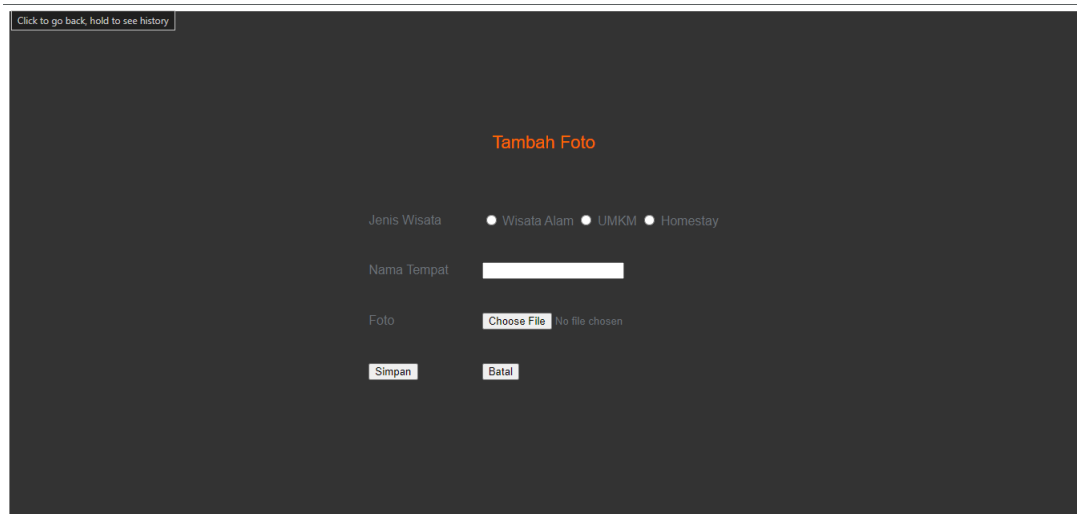


Gambar	Jenis Wisata	Nama Tempat	Aksi
	Wisata Alam		Ubah Hapus
	Wisata Alam		Ubah Hapus

Gambar 4. 14 Tampilan Data Galeri

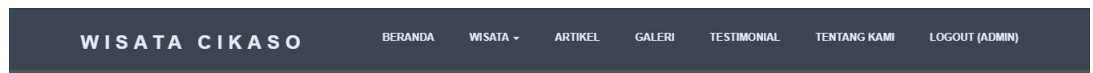
Poto tentang destinasi desa wisata cikaso yang telah ditambahkan oleh admin akan tersimpan disini lalu kemudian admin bisa mengubah poto yang sudah diupload atau menghapus poto yang sudah diupload

dibagian dashboard data galeri.




Gambar 4. 15 Tampilan Tambah Poto

Admin bisa menambahkan poto yang ada pada desa wisata rintisan cikaso, kemudian admin diberi beberapa pilihan yang pertama jenis wisata atau Umkm yang berada disekitaran desa wisata rintisan cikaso yaitu Wisata alam, Umkm, Homestay, lalu admin bisa memberikan deskripsi tentang poto tersebut yang berada pada kolom Nama tempat setelah itu admin bisa mengupload poto yang berada pada galeri dengan mengklik tombol choose file setelah menentukan poto yang akan diupload admin bisa mengklik simpan kemudian data akan disimpan pada dashboard data galeri.

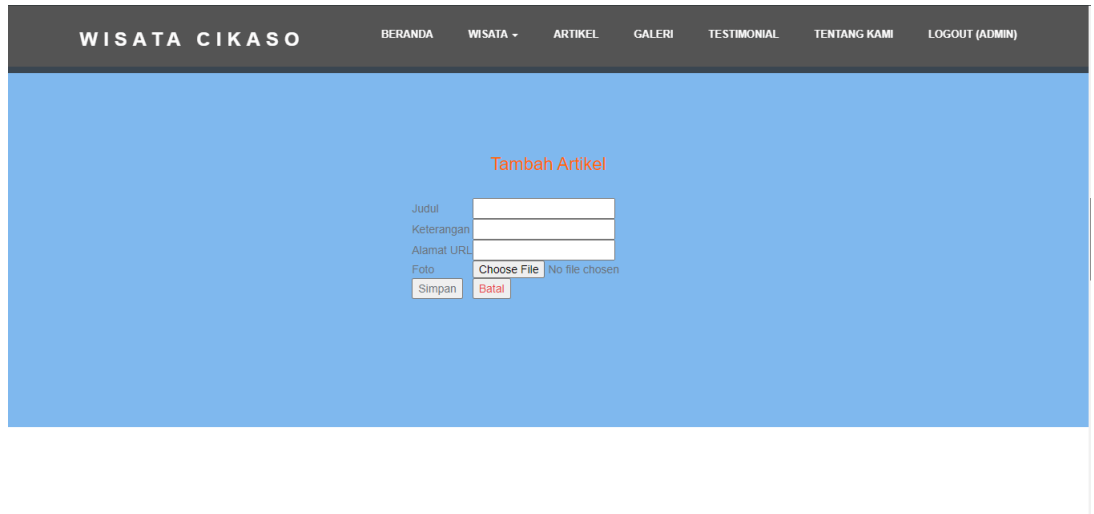


Data Artikel

Gambar	Judul	Keterangan	Alamat URL	Aksi
	Tempat Berjemur Warga Saat Pandemi Disulap Jadi Obwis Ciamik di Kuningan	Kuningan - Pemandangan hamparan persawahan yang ada di kaki Gunung Ciremai sangat indah sekali. Sawah yang mulai menguning itu, tidak lama lagi akan segera di panen.	https://www.detik.com/jabar/wisata/d-7309205/tempat-berjemur-warga-saat-pandemi-disulap-jadi-obwis-ciamik-di-kuningan	Ubah-Hapus
	Awal Berdirinya Wisata Alam Sawah Lope, Sampai	Banyak nya kasus penyebaran COVID 19 di akhir tahun 2019 hingga 2020, menyebabkan sejumlah daerah menaalami lockdown.	https://www.kompasiana.com/vikanuroktaviani5403/6627d6a8de948f40eb672a72/awal-berdirinya-tempat-wisata-sawah-lope#google_vignette	Ubah-Hapus

Gambar 4. 16 Dashboard Data Artikel

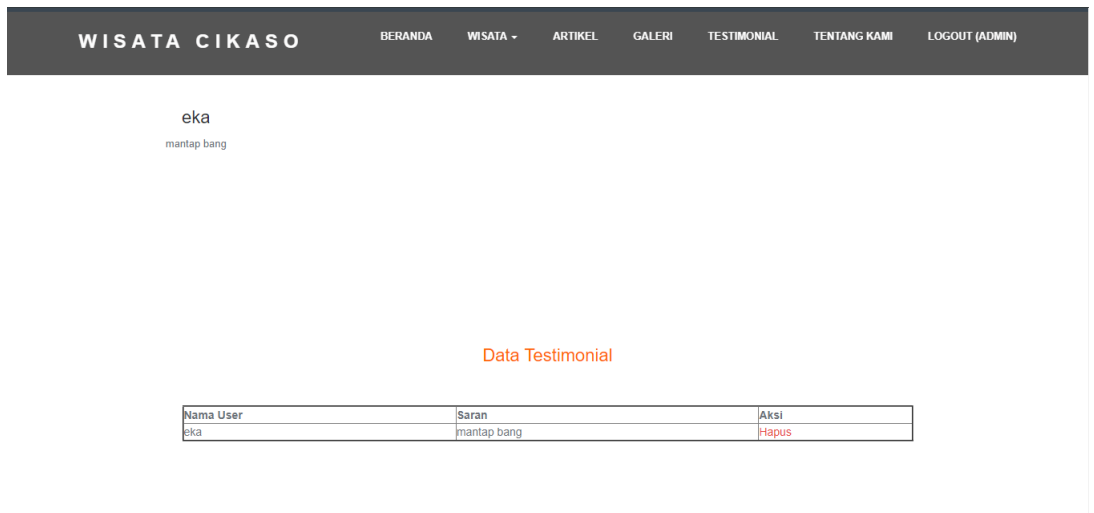
Berita yang berisi tentang kegiatan desa wisata rintisan cikaso yang sudah diupload, kemudian admin bisa mengubah data artikel atau menghapus artikel yang sudah diupload.



The screenshot shows a web dashboard for 'WISATA CIKASO'. The navigation menu includes 'BERANDA', 'WISATA', 'ARTIKEL', 'GALERI', 'TESTIMONIAL', 'TENTANG KAMI', and 'LOGOUT (ADMIN)'. The main content area is titled 'Tambah Artikel' and contains a form with the following fields: 'Judul', 'Keterangan', 'Alamat URL', and 'Foto'. The 'Foto' field has a 'Choose File' button and a 'No file chosen' message. Below the form are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

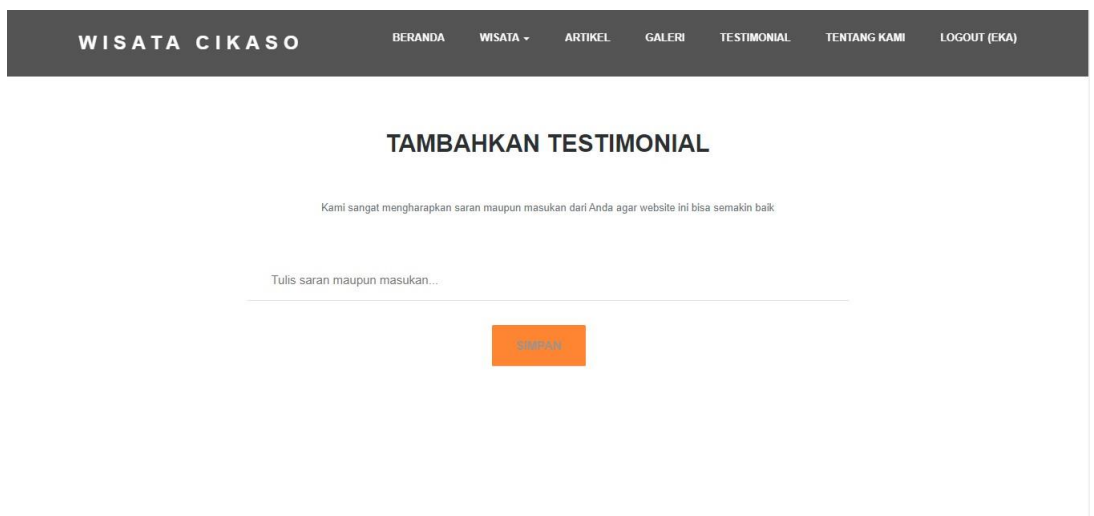
Gambar 4. 17 Dashboard Tambah Artikel

Admin bisa menambahkan artikel yang ada pada desa wisata rintisan cikaso, kemudian admin diberi beberapa pilihan yang pertama judul artikel dengan menuliskannya di kolom tabel, lalu keterangan yang dituliskan pada tabel, kemudai alamat url link sumber berita yang dimasukkan pada artikel yang akan dibuat setelah itu untuk menambahkan foto bisa mengklik tombol choose file kemudian admin bisa menambahkan foto yang sudah ada digaleri di device laptop atau pc, setelah foto yang ingin dimasukkan sudah dipilih admin bisa mengklik tombol simpan supaya bisa ditampilkan pada dashboard data artikel.



Gambar 4. 18 Tampilan Testimoni/Saran Pengunjung

Pada tampilan testimoni ini admin hanya bisa menghapus data yang sudah user bagikan dengan mengklik tombol hapus pada bagian tabel.



Gambar 4. 19 Tambahkan Testimoni/Saran User

Pada tampilan ini *user* bisa menambahkan testimoni/saran pada tabel tersebut kemudian klik simpan, akan tetapi diharapkan *user* login terlebih dahulu, jika *user* belum memiliki akun diharapkan *user* *registrasi*/daftar terlebih dahulu supaya bisa memberikan testimoni/saran pada halaman ini.

b. Validasi ahli sistem

Tabel 4. 1 Angket Penilaian Ahli Sistem Informasi

No	Aspek	Butir Kriteria	Jawaban				
			SS	S	RG	TS	STS
1	Correctness	a. Completeness 1. sistem ini sudah memberikan informasi secara lengkap?	1				
		b. consistency 1. sistem ini sudah konsisten dalam memberikan informasi	1				
2	Reliability	a. accuracy 1. sistem ini sudah menampilkan informasi sesuai akurat dengan data yang dicari	1				
		b. Error Tolerance 1. sistem ini masih dapat berjalan jika terjadi kesalahan	1				
		c. Simplicity 1. menu-menu dalam sistem ini mudah di pahami dan digunakan	1				
		2. ukuran huruf yang digunakan sudah sesuai	1				

3	Integrity	a. Access Control 1. sistem informasi ini sudah memiliki perbedaan dalam hak akses		1			
		b. access audit 1. sistem ini sudah mempunyai kemampuan untuk memeriksa seluruh data		1			
4	Usability	a.Communicativeness 1. bahasa yang digunakan dalam sistem sudah komunikatif		1			
		b. Operability 1. sistem ini dapat berjalan di browser yang berbeda (IE, Mozilla dan Opera)		1			

4. Implementasi

Tahap implementasi sistem informasi desa wisata rintisan Cikaso berbasis *website* dilakukan secara bertahap untuk memastikan sistem berfungsi optimal dan sesuai dengan kebutuhan pengelola dan pengguna. Berikut adalah langkah-langkah utama dalam implementasi:

a. Pengaturan Infrastruktur Teknologi

- 1) Hosting dan Domain: Sistem diimplementasikan pada server hosting yang telah dikonfigurasi dengan benar untuk mendukung *PHP* dan *MySQL*. Sebuah domain resmi untuk *website* desa wisata

Cikaso juga telah diaktifkan sehingga pengguna dapat mengakses sistem secara online.

- 2) Pengaturan Server dan Basis Data: Data yang sebelumnya dikembangkan di lingkungan lokal (*XAMPP*) dipindahkan ke server live. Ini termasuk basis data yang berisi informasi tentang objek wisata, galeri foto, artikel, testimoni, dan reservasi online.

b. Implementasi dan Konfigurasi Sistem

- 1) Pengaturan Pengguna: Admin diberikan akses ke panel kontrol untuk mengelola konten seperti foto galeri, artikel, dan testimoni pengguna. Admin juga memiliki kendali untuk menghapus testimoni yang tidak sesuai, menambah atau mengedit konten, dan memantau reservasi yang masuk.
- 2) Sistem *Login* dan Keamanan: Sistem *login* untuk admin dan pengguna diatur agar akses ke bagian-bagian sensitif situs hanya dapat dilakukan oleh pengguna yang terverifikasi. Pengamanan data pengguna juga diterapkan dengan *enkripsi* untuk melindungi informasi *login* dan transaksi.

c. Pelatihan Pengguna (Admin)

- 1) Pelatihan Pengelola Desa: Admin dari pihak pengelola desa wisata diberikan pelatihan tentang cara menggunakan sistem. Ini meliputi bagaimana mengunggah konten, mengelola reservasi, dan memoderasi testimoni dari pengguna.
- 2) Panduan Penggunaan Sistem: Diberikan dokumentasi dan panduan tertulis yang menjelaskan langkah-langkah penggunaan sistem bagi admin dan pengguna lain yang terlibat dalam operasional desa wisata.

d. Uji Fungsionalitas dan Kegunaan

- 1) Pengujian Internal: Sistem diuji secara internal untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik, termasuk fitur galeri, artikel, sistem reservasi, dan testimoni. Pengujian ini melibatkan simulasi pengguna untuk memverifikasi bahwa setiap komponen bekerja dengan baik.
- 2) Pengujian Pengguna (*User Testing*): Setelah pengujian internal,

pengunjung potensial diundang untuk mencoba sistem dalam uji kegunaan. Mereka diminta untuk memberikan masukan mengenai kemudahan penggunaan, navigasi, dan kecepatan akses.

e. Peluncuran Sistem

- 1) Peluncuran Awal: Setelah pengujian selesai dan sistem disempurnakan, sistem diluncurkan kepada publik. Pengunjung dapat mengakses *website* melalui domain resmi untuk mendapatkan informasi tentang desa wisata, melihat galeri, membaca artikel, memberikan testimoni, dan melakukan reservasi.
- 2) Pengumuman dan Promosi: Peluncuran sistem disertai dengan kampanye promosi melalui media sosial dan pemasaran online untuk menarik perhatian publik, memperkenalkan fitur-fitur baru, serta mengundang lebih banyak pengunjung ke desa wisata.

f. Pemeliharaan Sistem

- 1) Pemantauan dan Pemeliharaan Rutin: Setelah peluncuran, sistem dipantau secara rutin untuk memastikan kinerja yang optimal. Masalah teknis, bug, dan pembaruan keamanan ditangani dengan segera oleh tim pengelola dan teknisi.
- 2) Backup dan Keamanan Data: Rutin dilakukan backup data untuk memastikan data penting tidak hilang. Selain itu, pembaruan keamanan juga dilakukan untuk melindungi sistem dari potensi ancaman keamanan.

g. Evaluasi dan Pengembangan Berkelanjutan

- 1) Evaluasi Kinerja Sistem: Dilakukan evaluasi secara berkala terhadap penggunaan sistem, termasuk jumlah pengunjung, tingkat reservasi, dan *feedback* dari pengguna untuk perbaikan sistem.
- 2) Pengembangan Fitur Tambahan: Berdasarkan evaluasi dan umpan balik dari pengguna, fitur tambahan seperti integrasi dengan pembayaran online atau peningkatan *UX/UI* dapat dikembangkan untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan efektivitas sistem.

5. Evaluasi

Pada tahap ini, semua rancangan sistem yang telah dirancang dan

dikembangkan lalu diterapkan setelah dilakukan revisi. Peneliti melakukan uji coba Usability (kegunaan) ke 2 kelompok terhadap sistem yang telah dibuat ke Admin desa wisata (1 orang) dan user (30 orang).

Hasil dapat dilihat dari hasil pengujian functionality dan hasil pengujian usability berikut ini.

Tabel 4. 2 *Instrumen Funcionality*

NO	FUNGSI	HASIL	
		SUKSES	GAGAL
USER PENGUNJUNG			
1.	Daftar	/	
2.	Log in	/	
3.	Tampilan Depan Web	/	
4.	Testimoni	/	
5.	Artikel Desa Wisata	/	
6.	Galari desa wisata	/	
7.	Pemesanan secara online	/	
8.	Log out	/	
USER ADMIN			
1.	Log in	/	

2.	Tampilan Depan Web	✓	
3.	Tambah Galeri Poto	✓	
4.	Artikel Desa Wisata	✓	
5.	Daftar wisata	✓	
6.	Daftar UMKM Desa	✓	
7.	Testimoni User	✓	
8.	Tentang Desa	✓	
9.	Log out	✓	

Sekor total yang telah didapat kemudian dihitung untuk menentukan kualitas. Berikut ini penyelesaian akhir untuk pengujian functionality Ahli sistem informasi.

$$\text{Persentase Kelayakan} = \frac{A}{B} \times 100 = \dots \%$$

Keterangan :

A : Jumlah Responden yang menjawab dengan berhasil (1)

B : Jumlah total jika seluruh jawaban berhasil dihitung:

$$\text{Persentase Kelayakan} = \frac{9}{9} \times 100 = 100\%$$

Berdasarkan hasil uji functionality dengan nilai “100%” masuk dalam kategori “Sangat Layak” dan memenuhi aspek functionality Ahli Sistem Informasi.

Tabel 4. 3 *Instrumen Usability*

No	Pernyataan	Jawaban				
		SS	S	RG	TS	STS
1	Apakah Anda menemukan antarmuka situs web ini mudah dipahami dan digunakan?	22	8			
2	Apakah menu dan navigasi situs web ini jelas dan intuitif?	24	6			
3	Apakah Anda dapat dengan mudah menemukan informasi yang Anda butuhkan di situs web ini?	20	10			
4	Seberapa cepat Anda menemukan informasi yang Anda cari?	19	11			
5	Apakah situs web ini responsif dan cepat dalam merespons tindakan Anda?	21	9			
6	Apakah ada waktu jeda atau keterlambatan saat Anda menggunakan situs web ini?	21	9			
7	Seberapa puas Anda dengan pengalaman Anda saat menggunakan situs web ini?	18	12			
8	Apakah Anda akan merekomendasikan situs web ini kepada rekan atau teman Anda?	16	14			
9	Apakah situs web ini menyediakan sumber bantuan atau panduan yang membantu Anda jika Anda mengalami masalah?	22	8			
10	Apakah informasi kontak untuk dukungan teknis atau layanan pelanggan mudah ditemukan di situs web ini?	18	12			

Perhitungan skor total pengujian *Usability User* (Pengunjung) dapat dilihat di tabel berikut :

Tabel 4. 4 Jumlah Skor *Usability User* (Pengunjung)

Jawaban	Jumlah	Skor	Hasil
SS	201	5	1.005
S	99	4	396
RG		3	
TS		2	
STS		1	
Jumlah Skor Total			1.401

Tahap selanjutnya menentukan Skor Maksimal dengan rumus :

$$Skor\ Maksimal = A \times B \times 5 = \dots$$

Keterangan :

A : Jumlah Responden User

B : Jumlah Item Pernyataan

5 : Jumlah Item Skala Likert

Dihitung :

$$Skor\ Maksimal = 30 \times 10 \times 5 = 1.500$$

Jika skor maksimal dan jumlah skor total telah ditemukan maka kemudian di hitung untuk menentukan sistem yang telah di uji *user* (pengunjung) dengan rumus.

$$Uji\ Kelayakan = \frac{Jumlah\ Skor\ Total}{Skor\ Maksimal} \times 100\%$$

$$= 1.401 \div 1.500 \times 100\%$$

$$= 93,4 \times 100\%$$

$$= 93,4\%$$

Berdasarkan hasil uji *Usability User* (Pengunjung) dengan nilai “93,4%” masuk dalam kategori “Sangat Layak “dan memenuhi aspek *Usability*.

B. PEMBAHASAN

Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi berbasis *website* yang dirancang untuk mendukung promosi dan pengelolaan desa wisata rintisan Cikaso. Pembahasan ini mencakup bagaimana sistem ini dirancang, dikembangkan, serta diuji untuk memastikan kelayakan dan efektivitasnya.

1. Rancang Bangun Sistem

Proses perancangan sistem informasi desa wisata ini didasarkan pada metodologi *Research and Development (R&D)* dengan pendekatan *ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation)*. Setiap tahapan diterapkan secara sistematis untuk memastikan sistem memenuhi kebutuhan pengguna baik dari segi pengelola (admin) maupun pengunjung.

Pada tahap analisis, dilakukan identifikasi kebutuhan fungsional seperti fitur pendaftaran, login, galeri foto, artikel, reservasi online, dan testimoni. Analisis kebutuhan non-fungsional juga dipertimbangkan, seperti keamanan data, responsivitas, dan kemudahan penggunaan.

Desain sistem dikembangkan menggunakan *diagram use case* dan *activity diagram* untuk menggambarkan interaksi pengguna dengan sistem. *User interface (UI)* dirancang secara responsif agar mudah diakses di berbagai perangkat. Alat pengembangan yang digunakan meliputi *Visual Studio Code*, *MySQL* sebagai basis data, serta *XAMPP* untuk pengujian lokal.

2. Pengujian Sistem

Setelah pengembangan selesai, sistem diuji melalui dua jenis pengujian utama: pengujian *functionality* dan *usability*. Pengujian *functionality* dilakukan untuk memastikan bahwa semua fitur berfungsi sebagaimana mestinya, dengan hasil yang menunjukkan kelayakan 100%. Artinya, semua fitur inti, baik dari sisi admin maupun user, berhasil dijalankan tanpa kendala.

Pengujian *usability* dilakukan dengan melibatkan 30 pengguna, menggunakan skala Likert untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna.

Hasil pengujian menunjukkan bahwa 93,4% pengguna merasa puas dengan pengalaman menggunakan sistem, terutama dalam hal kemudahan navigasi, kecepatan respons, dan kemudahan menemukan informasi yang mereka butuhkan.

3. Manfaat dan Dampak

Sistem informasi ini memberikan manfaat signifikan bagi desa wisata rintisan Cikaso. Dengan menyediakan informasi yang lengkap tentang objek wisata, UMKM, dan akomodasi lokal, sistem ini memudahkan pengunjung dalam merencanakan kunjungan mereka. Fitur reservasi online juga mendukung kemudahan dalam pemesanan homestay atau aktivitas wisata lainnya, yang dapat meningkatkan pendapatan desa.

Selain itu, dengan adanya fitur testimoni, desa wisata dapat memperoleh masukan langsung dari pengunjung, yang berguna untuk perbaikan dan pengembangan lebih lanjut. Pengelola desa juga diuntungkan dengan adanya kontrol penuh terhadap konten website, seperti galeri foto dan artikel, yang mendukung promosi desa secara lebih efektif.

4. Tantangan dan Pengembangan Selanjutnya

Meskipun sistem ini dinilai sangat layak berdasarkan hasil pengujian, masih ada ruang untuk pengembangan lebih lanjut. Fitur tambahan seperti integrasi dengan sistem pembayaran online, peta interaktif, serta fitur personalisasi bagi pengunjung dapat dipertimbangkan untuk diterapkan di masa mendatang. Evaluasi terus-menerus juga diperlukan untuk menyesuaikan sistem dengan kebutuhan pengguna yang terus berkembang.

Secara keseluruhan, penelitian ini menunjukkan bahwa sistem informasi desa wisata rintisan Cikaso berbasis website dapat memberikan dampak positif dalam mempromosikan dan mengelola potensi wisata secara lebih efisien dan efektif.