

DAFTAR PUSTAKA

- Adima, N., Praptono, B., & Sagita, B. H. (2021, April). Pengembangan Program After Sales Service PT.Zatalini Cipta Persada Menggunakan Aplikasi Berbasis Website Dalam Proyek Kerjasama Dengan PT.Pertamina Pemasaran. *e-Proceeding of Engineering*, 8(2), 2148.
https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/168039/jurnal_eproc/pengembangan-program-after-sales-service-pt-zatalini-cipta-persada-menggunakan-aplikasi-berbasis-web-dalam-proyek-kerjasama-dengan-pt-pertamina-pemasaran.pdf
- Anitah, S. (2012). *Media Pembelajaran*. Surakarta Yuma Pustaka.
<https://onesearch.id/Record/IOS2863.JATEN000000000211900>
- Aristoteles. (2023). Rancang Bangun Sistem Pakar Proses Pembelajaran Keperawatan Berbasis Web. *Jurnal Teknoinfo*, 17(1), 1-9.
<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran* (A. Rahman, Ed.; Cetakan ke 20 ed.). Jakarta : Rajawali Pers. <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=1133758>
- Aspari, R. S. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler Berbasis Web. *Jurnal Produktif*, 7(2023), 653-663.
<https://journal.umtas.ac.id/index.php/produktif/article/view/3828>
- Birri, M. B. (2016). *Turutan A BA TA Jet Tempur*. Madrasah Murottilil Qur'anil Karim.
- Buchari, M. Z. (2015). Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi. *E-journal Teknik Informatika*, volume 6 (No. 1

(2015)).

Drajat, A. (2017). *Ulumul Qur'an: Pengantar Ilmu-ilmu al Quran*. Prenada Media.

Hermansyah, Wijaya, R. F., & Utomo, R. B. (2023). Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Berbasis Web. *Klik : Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 3(5), 756.
<http://djournals.com/klik/article/view/756/496>

Hidayat, A. A. (2021). *Menyusun Instrumen Penelitian & Uji Validitas-Reliabilitas* (Vol. 57 halaman). Health Books Publishing.
https://books.google.co.id/books/about/Menyusun_Instrumen_Penelitian_Uji_Validasi.html?hl=id&id=0dAeEAAAQBAJ&redir_esc=y

Iklima, L. D., & Yustiana, I. (2022). Aplikasi Belajar Huruf Hijaiyah Berbasis Web TPA Uswatun Hasanah. *Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech)*, 3(3). <https://doi.org/10.37859/coscitech.v3i3.4386>

Kharisma, D., Irzal, M., & Widyati, R. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Makharijul Huruf dan Tajwid Berbasis Android Sebagai Penunjang Pembelajaran Tahsin Tilawah. *J-KOMA (Jurnal Ilmu Komputer dan Aplikasi)*, 2.
<https://doi.org/10.21009/j-koma.v2i1.6493>

Khuluqo, I. E. (2017). *Belajar dan Pembelajaran : Konsep Dasar, Metode dan Aplikasi Nilai-Nilai Spiritualitas dalam Proses Pembelajaran* (Cetakan ke-1 ed., Vol. 276 hlm.). Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
<https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=1008323>

Kurnaedi, A. Y. (2017). *Tajwid Lengkap Asy-Syafi'i*. Pustaka Imam Asy Syafi'i.

Kurniawan, P. P. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Blended Learning*

- Konstektual Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Program Linier Siswa SMK*. Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Ganesha. <http://repo.undiksha.ac.id/id/eprint/4023>
- Maulani, G., Septiani, D., & Sahara, P. N. F. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada Pt. Pln (Persero) Tangerang. *Icit Journal*, 4(2), 156-167.
- Mujab, M. S. (2011). *Ilmu Nagham Kaidah Seni Baca al Quran*. Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN) Kudus.
- Naufal, H. (2022). *Kuis Sambung Ayat al Quran Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel*. Universitas Islam Indonesia.
- Prawiyogi, A. G., Sadiyah, T. L., Purwanugraha, A., & Elisa, P. N. (2021). Jurnal Basicedu. *Penggunaan Media Big Book untuk Menumbuhkan Minat Baca Siswa di Sekolah Dasar*, 5, 446-452.
<https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/787/pdf>
- Sari, A. O. (2019). *Web Programming*. Graha Ilmu Yogyakarta.
- Sosiologi, D. (2023, September 20). *Pengertian Instrumen Penelitian, Jenis, dan Contohnya*. dosensosiologi.com. <https://dosensosiologi.com/5-instrumen-penelitian-pengertian-jenis-dan-contoh-lengkap/>
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. CV. Alfabeta Bandung.
- Sukmadinata, N. S. (2006). *Metode Penelitian Pendidikan* (Cetakan 2 ed.). Jakarta Remaja Rosdakarya.
- Sundayana, R. (2014). *Media dan alat peraga dalam pembelajaran matematika : untuk*

- guru, calon guru, orang tua, dan para pecinta matematika*. Bandung : CV.Alfabeta. <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=913587>
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Remaja Rosdakarya. <http://library.usd.ac.id/web/index.php?pilih=search&p=1&q=0000141233&go=Detail>
- Suryawinata, M. (2019). *Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web*. UMSIDA Press.
- Susanti, D., & Haevi, D. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Aset SMPN 1 Kasokandel Menggunakan Netbeans 8.0. *9th Industrial Research Workshop and National Seminar, 1115*.
- Susanto, T. (2017). Observational Research in Educational Settings: Case Study in Quranic Schools. *Research in Educational*.
- Wahid, A. A. (2020, 10). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, 1 - 5. https://www.researchgate.net/profile/Aceng-Wahid/publication/346397070_Analisis_Metode_Waterfall_Untuk_Pengembangan_Sistem_Informasi/links/5fbfa91092851c933f5d76b6/Analisis-Metode-Waterfall-Untuk-Pengembangan-Sistem-Informasi.pdf
- Zarkasyi, D. S. (2015). *Pelajaran Ilmu Tajwid Praktis*. Yayasan Dwi Matra Jakarta.