

ABSTRACT

This research aims to design and develop an information system that can present and provide information about the Sarang Lemo natural tourism. The background of this study is based on the fact that this tourism site has recently opened, and not many people or tourists are aware of Sarang Lemo's natural attractions. There is a need for an information system capable of providing comprehensive, fast, and accurate information. Currently, the dissemination of information about Sarang Lemo's natural tourism is not effective enough and has not sufficiently attracted tourists to visit. The objectives of this research are (1) To understand the Website-Based Tourism Information System in Sarang Lemo Natural Tourism, and (2) To assess its feasibility as a promotional medium for the Website-Based Tourism Information System in Sarang Lemo Natural Tourism. This research employs a Research and Development (R&D) approach using the ADDIE development model (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) and the system testing method with the System Usability Scale (SUS). Based on the final evaluation conducted on the tourism information system, respondents gave a score of 83.85, which falls into grade A according to the SUS percentile rank graph. This indicates that the system is easy for users to obtain the required information.

Keywords : *Information System, Tourism, Website, Research and Development (R&D), Laravel, System Usability Scale (SUS).*

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi yang dapat menyajikan serta memberikan informasi tentang wisata alam Sarang Lemo. Latar belakang penelitian ini didasarkan pada wisata ini baru saja dibuka dan belum begitu banyak masyarakat ataupun wisatawan yang tau akan wisata alam Sarang Lemo, kebutuhan akan sistem informasi yang mampu menyediakan informasi secara lengkap, cepat, dan akurat. Saat ini, penyampaian informasi mengenai wisata alam Sarang Lemo masih kurang efektif dan belum cukup menarik minat wisatawan untuk berkunjung. Tujuan dari penelitian ini adalah (1) Mengetahui Sistem Informasi Wisata Berbasis Website Di Wisata Alam Sarang Lemo (2) Mengetahui tingkat kelayakan untuk media promosi Sistem Informasi Wisata Berbasis Website Di Wisata Alam Sarang Lemo. Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian dan pengembangan atau *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*) serta metode pengujian sistem dengan *System Usability Scale* (SUS). Dari hasil evaluasi akhir yang dilakukan terhadap sistem informasi wisata, para responden memberikan skor 83,85, yang termasuk dalam grade A menurut grafik persentil rank SUS. Hal ini menunjukkan bahwa sistem ini mudah digunakan oleh pengguna untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.

Kata kunci : *Sistem Informasi, Wisata, Website, Research and Development (R&D), Laravel, System Usability Scale (SUS).*