

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan MIT App Inventor Pada Mata Pelajaran Informatika Materi Sistem Komputer Kelas VII di SMPN 1 Cisaga, disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis android menggunakan MIT App Inventor materi sistem komputer menggunakan metode R&D dengan model 3D yaitu *define*, *design*, dan *develop*. Tahap *define* yaitu wawancara dengan guru informatika dan memberikan angket studi pendahuluan kepada peserta didik. Tahap *design* yaitu penentuan media, pemilihan format kemudian membuat rancangan awal pengembangan media pembelajaran berbasis android menggunakan MIT App Inventor. Tahap *develop* yaitu validasi meliputi dosen ahli media, dosen ahli materi, guru informatika, serta respon peserta didik terhadap penggunaan media pembelajaran berbasis android menggunakan MIT App Inventor materi sistem komputer.
2. Media pembelajaran berbasis android menggunakan MIT App Inventor pada materi sistem komputer dinyatakan sangat layak dari ahli media dengan presentase 88,47%, tergolong sangat layak dari ahli materi dengan presentase 85,72%, dan tergolong sangat layak dari guru informatika dengan presentase 100%. Sehingga media ini sangat layak dan dapat digunakan dalam proses pembelajaran di kelas.
3. Hasil rata-rata persentase angket respon peserta didik sebesar 82,53% dengan kategori baik. Sehingga pembelajaran menggunakan media pembelajaran berbasis android menggunakan MIT App Inventor materi sistem komputer mendapatkan respon positif dan baik dari peserta didik.

B. Saran

Setelah penelitian selesai dilaksanakan, maka terdapat beberapa saran untuk perbaikan di masa yang akan datang, yaitu sebagai berikut :

1. Dalam proses pengerjaan skripsi hendaknya dibuat *schedule* atau jadwal target agar proses pengerjaan skripsi dapat berjalan secara efektif.
2. Agar pembuatan media pembelajaran berbasis android menggunakan MIT App Inventor lancar dan tidak terdapat hambatan seperti laptop ngelag atau kinerja melambat, maka spesifikasi browser yang digunakan yaitu minimal Mozilla Firefox 3.6, Apple Safari 5.0 atau lebih tinggi, dan Google Chrome 4.0 atau lebih tinggi. Sedangkan untuk Microsoft Internet Explorer tidak dapat digunakan untuk membuat media pembelajaran menggunakan MIT App Inventor karena tidak mendukung.
3. Perlu diadakannya pelatihan kompetensi pendidik dalam penguasaan teknologi, informasi, dan komunikasi agar dapat beradaptasi pada kurikulum merdeka.