

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Hasil Penelitian`

1. Tahap Analisis kebutuhan

a. Fungsional

Dari hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis menghasilkan sebuah perangkat lunak sistem informasi layanan perpustakaan berbasis website di SMPN 1 Maleber. Perangkat lunak yang terdiri dari beberapa halaman yang menjadi satu kesatuan, sehingga dalam pembahasan ini, penulis memfokuskan pada pembahasan sistem informasi layanan perpustakaan online. Dapat disimpulkan Kebutuhan fungsional sebagai berikut :

- 1) Sistem yang memiliki halaman utama yang dapat di akses seluruh siswa diantaranya,
- 2) Sistem tersebut dibagi menjadi 2 yaitu pengunjung perpustakaan dan petugas perpustakaan.
- 3) Petugas perpustakaan sebagai (admin) dapat melakukan beberapa tugas diantaranya.
 - a) Login masuk sebagai Pengelola perpustakaan (admin).
 - b) menambah fitur aplikasi seseuai kebutuhan.
 - c) Mengelola data (menambah,ubah dan hapus data).
 - d) Mengelola pinjaman (menambah,ubah dan hapus data).
 - e) Mengelola (menambah,ubah dan hapus data).
 - f) Mengelola (menambah,ubah dan hapus data)
- 4) Siswa dapat melakukan tugas sebagai berikut:
 - a) Mengakses menu utama.
 - b) Mengakses pelayanan.
 - c) Mencari buku yang dibutuhkan.
 - d) Melakukan peminjaman.
 - e) Melakukan pengembalian.

b. Hardware

Perangkat yang dibutuhkan sebagai alat pengoperasian sistem sebagai berikut:

- 1) Admin memerlukan satu unit laptop/computer yang tersambung dengan koneksi internet.
- 2) User/Client memerlukan berupa laptop/handphone yang bias di akses keaplikasi web browser dan terkoneksi jaringan internet.

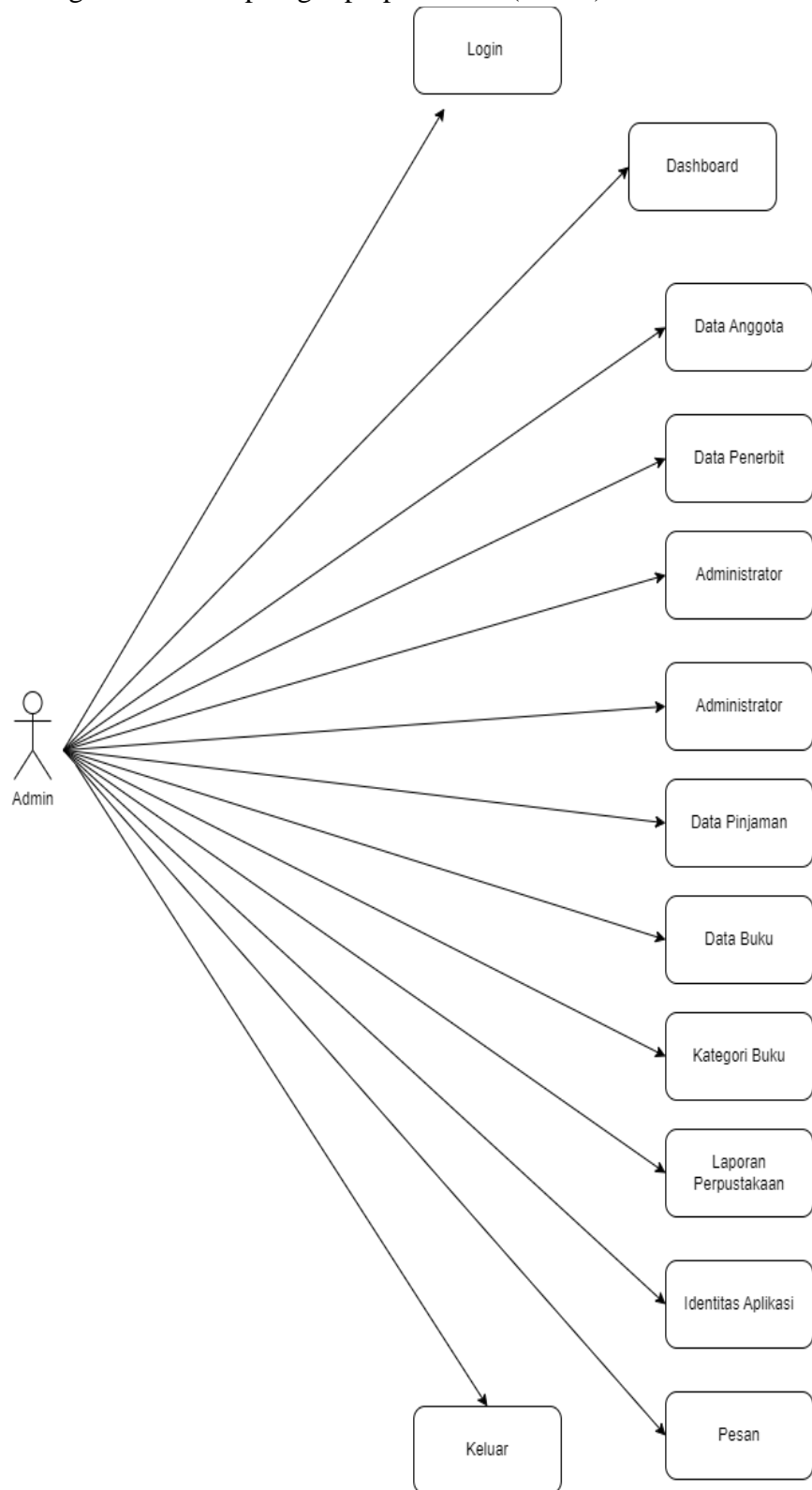
c. Software

Software yang dibutuhkan untuk mengembangkan aplikasi layanan perpustakaan online berbasis website diantaranya:

- 1) Framework Codeginter juga (Hosting dan Domain).
- 2) Web browser : Mozila firefox, google chrome, operamini dan sebagainya.

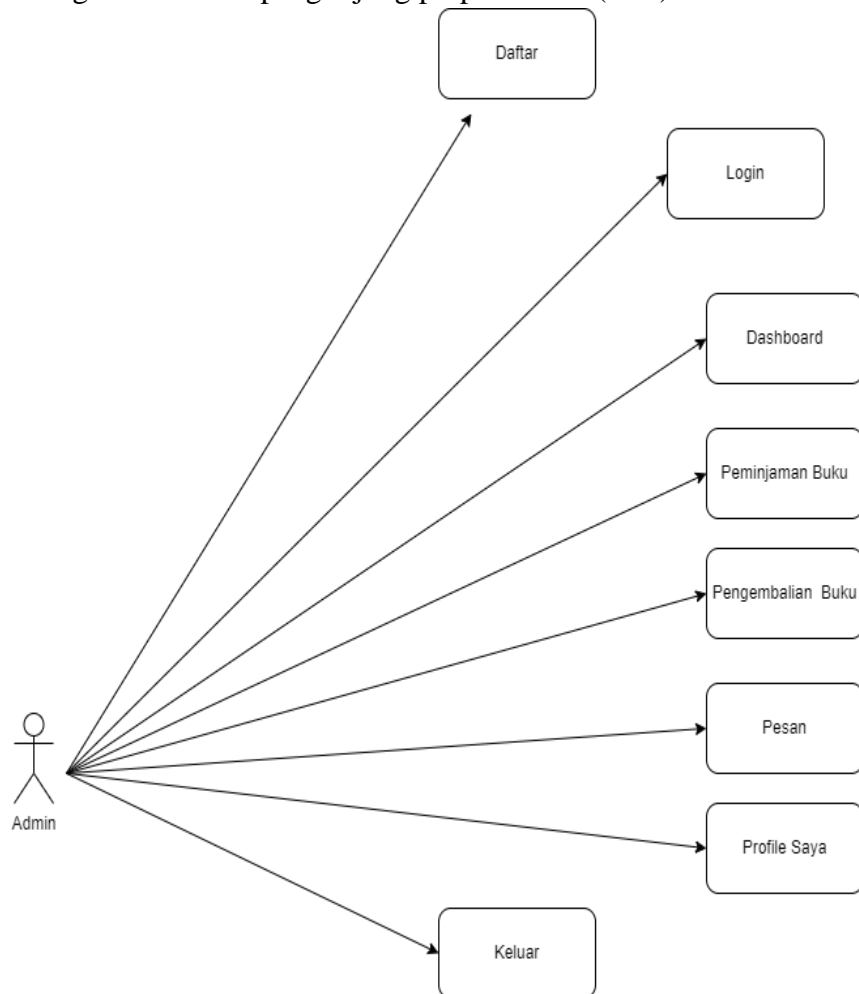
2. Tahapan Desain

a. Diagram use case petugas perpustakaan (admin)



Gambar 4.1 Diagram use case admin

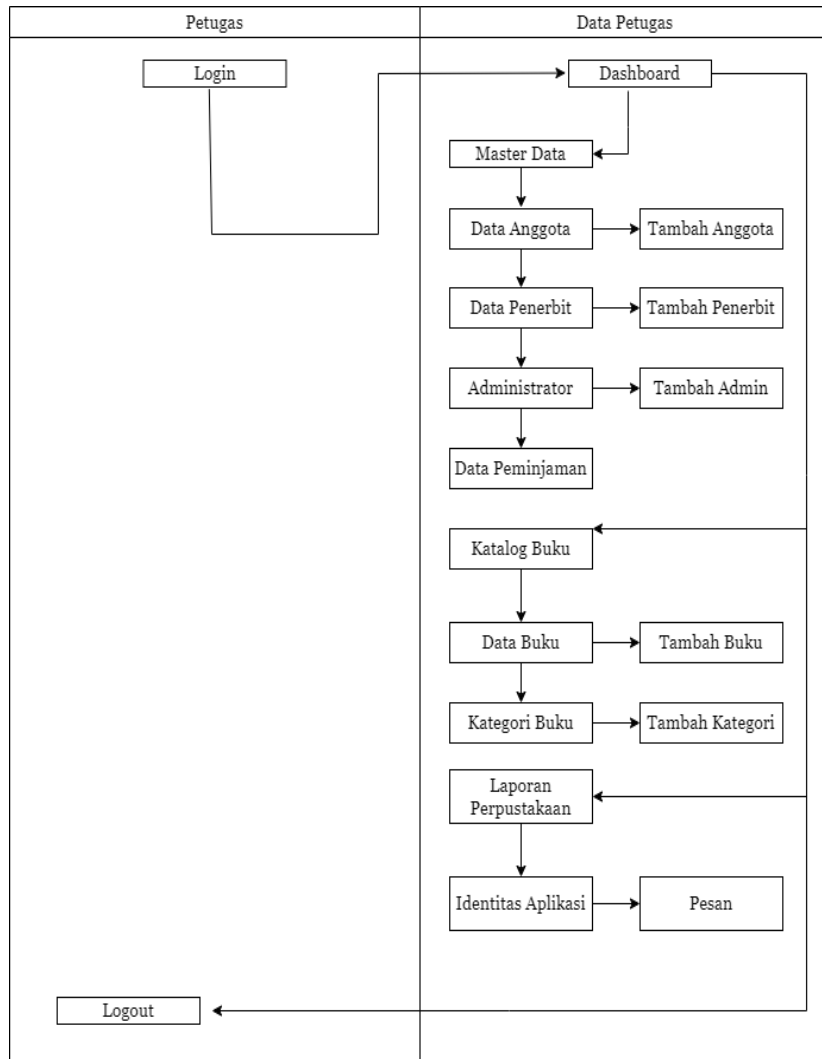
b. Diagram use case pengunjung perpustakaan (user)



Gambar 4.2 Diagram use case pengunjung

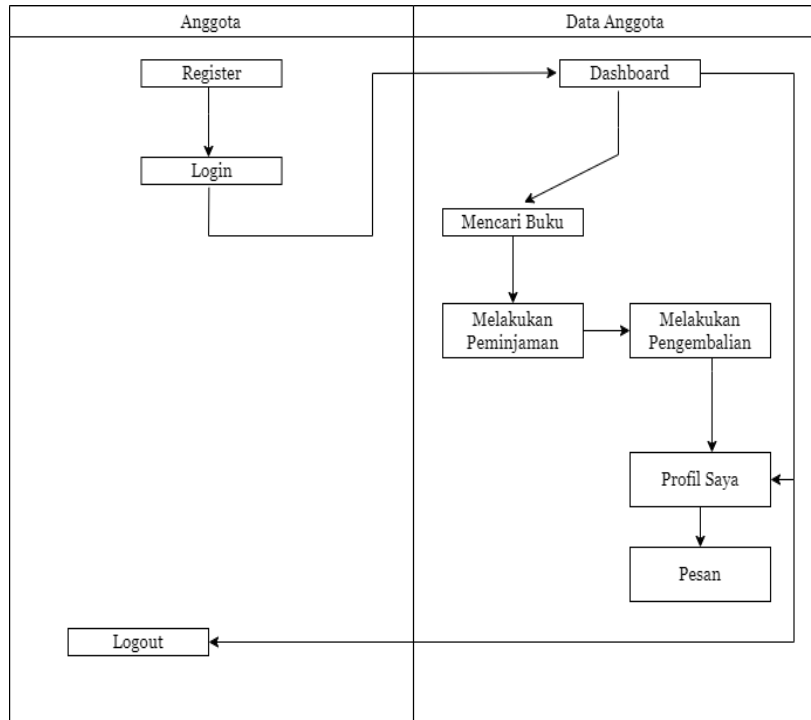
c. Activity Diagram

1) Activity Diagram Petugas



Gambar 4. 3 Activity Diagram Anggota

2) Activity Diagram Anggota

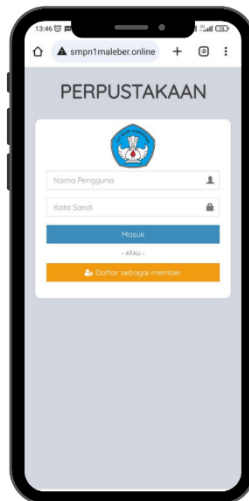


Gambar 4.4 Activity Diagram Anggota

d. Prototype

1) Prototype Akses Petugas

a) Login



Gambar 4.5 Prototype Login Petugas

Fitur Login ini merupakan halaman yang berfungsi untuk masuk ke akun admin/user (petugas/penunjang perpustakaan).

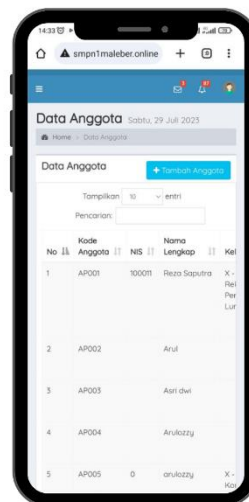
b) Dashboard



Gambar 4.6 Prototype Dashboard Petugas

Fitur home berfungsi untuk menampilkan semua halaman pada aplikasi.

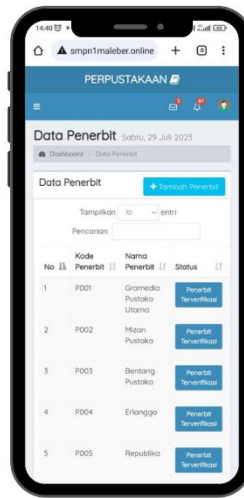
c) Data Anggota



Gambar 4.7 Prototype Data Anggota

Fitur ini berfungsi untuk melihat jumlah data anggota perpustakaan, dan bisa menambahkan anggota perpustakaan.

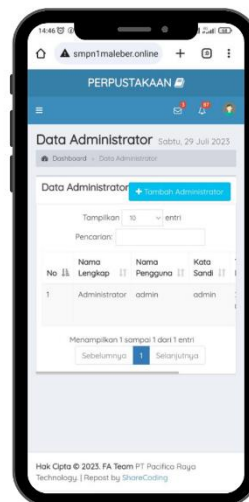
d) Data Penerbit



Gambar 4. 8 Prototype Data Penerbit

Fitur ini berfungsi untuk melihat atau menambahkan data penerbit buku.

e) Administrator



Gambar 4.9 Prototype Administrator

Fitur ini berfungsi untuk menambah/menghapus jumlah administrator.

g) Data Pinjaman



Gambar 4.10 Prototype Data Pinjaman

Fitur ini berfungsi untuk melihat jumlah data buku yang dipinjamkan.

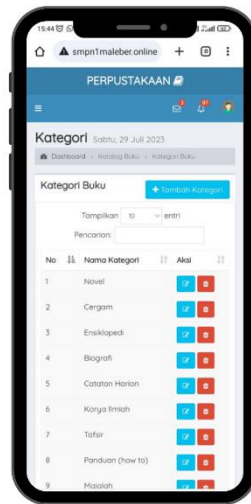
h) Data Buku



Gambar 4.11 Data Buku

Fitur ini untuk melihat atau menambahkan data buku yang tersedia di Aplikasi Perpustakaan.

i) Kategori Buku



Gambar 4.12 Kategori Buku

Fitur ini berfungsi untuk melihat atau menambahkan kategori buku apa saja yang tersedia di aplikasi perpustakaan.

j) Laporan Perpustakaan



Gambar 4.13 Laporan Perpustakaan

Fitur ini untuk melihat data buku yang dipinjam atau di kembalikan oleh pengguna.

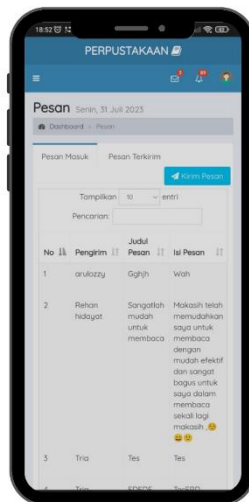
l) Identitas Aplikasi



Gambar 4.14 Identitas Aplikasi

Fitur ini berfungsi untuk melihat identitas aplikasi.

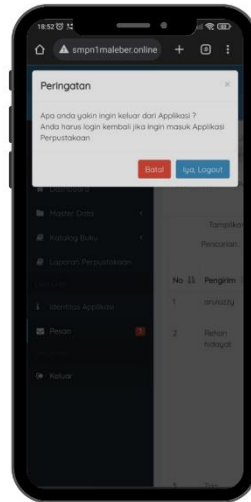
m) Pesan



Gambar 4.15 Pesan

Fitur ini berfungsi untuk mengirimkan sebuah pesan ke admin atau ke pengguna.

o) Logout

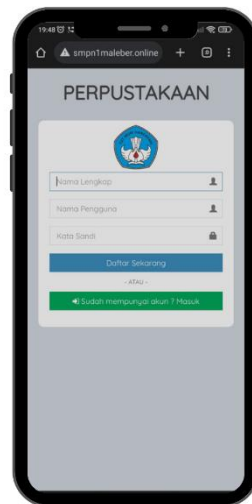


Gambar 4.16 Logout

Fitur logout merupakan fitur yang berfungsi untuk keluar dari akun admin/petugas perpustakaan.

2) Prototype Akses Akun Siswa

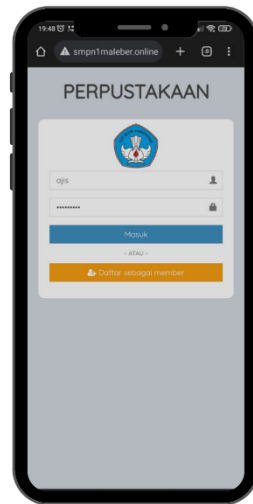
a) Register



Gambar 4.17 Register

Fitur ini berfungsi untuk membuat akun perpustakaan terlebih dahulu.

b) Login



Gambar 4.18 Login

Fitur Login ini merupakan halaman yang berfungsi untuk masuk ke akun siswa/penunjang perpustakaan.

c) Peminjaman Buku



Gambar 4. 19 Peminjaman Buku

Fitur ini berfungsi untuk mencari dan memilih buku / bahan pustaka yang akan dipinjam sesuai dengan judul dan subyek yang diinginkan.

d) Pengembalian Buku



Gambar 4.20 Pengembalian Buku

e) Pesan



Fitur ini berfungsi untuk mengirimkan pesan ke admin perpustakaan

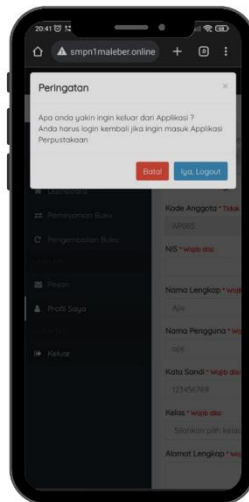
f) Profil Saya



Gambar 4.21 Profile Saya

Fitur ini berfungsi untuk mengedit atau menambahkan profile penngguna perpustakaan.

g) Keluar



Gambar 4.22 Keluar

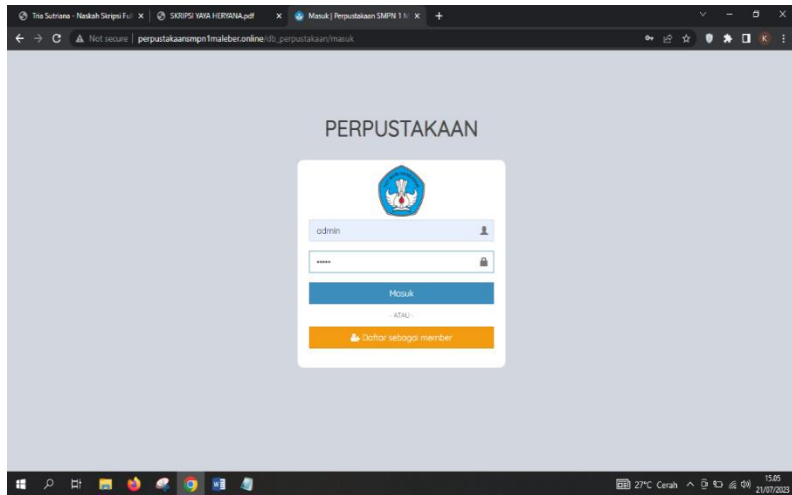
Fitur log out/keluar merupakan fitur yang berfungsi untuk keluar dari akun user/pengunjung perpustakaan.

3. Development

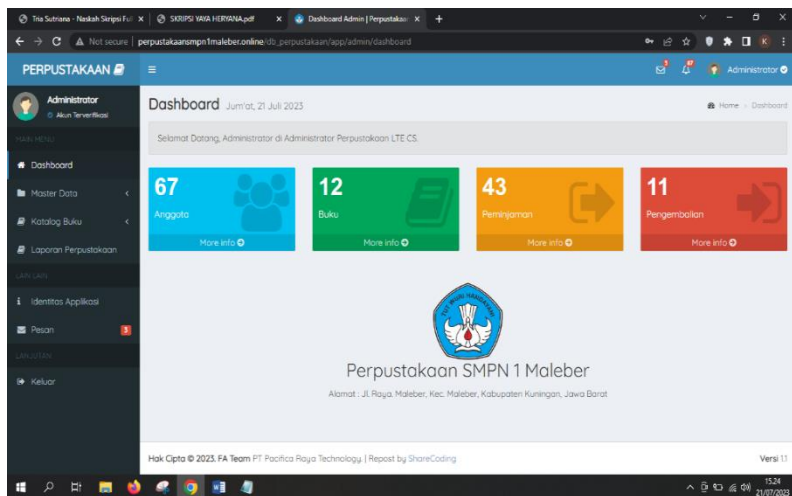
a. Pengembangan

Pengembangan media konsultasi berbasis web di antaranya sebagai berikut:

1) Halaman Petugas Perrpustakaan



Gambar 4.23 Halaman login



Gambar 4.24 Halaman admin

PERPUSTAKAAN

Administrator Akun Terverifikasi

Dashboard

Master Data

- Data Anggota
- Data Penerbit
- Administrator
- Data Peminjaman

Katalog Buku

Laporan Perpustakaan

Identitas Aplikasi

Pesan

Keluar

Data Anggota Jun'at, 21 Juli 2023

Tampilkan 10 entri

Pencarian

No	Kode Anggota	NIS	Nama Lengkap	Kelas	Alamat	Aksi
1	AP001	100011	Reza Saputra	X - Rekayasa Perangkat Lunak	Desa Sambaroto, Kecamatan Tagu, Kabupaten Pati	[Edit] [Hapus]
2	AP002		Arul			[Edit] [Hapus]
3	AP003		Asri dwi			[Edit] [Hapus]
4	AP004		Arulozzy			[Edit] [Hapus]
5	AP005	0	arulozzy	X - Teknik Komputer dan Jaringan	Hh	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.25 Halaman data anggota

PERPUSTAKAAN

Administrator Akun Terverifikasi

Dashboard

Master Data

- Data Anggota
- Data Penerbit
- Administrator
- Data Peminjaman

Katalog Buku

Laporan Perpustakaan

Identitas Aplikasi

Pesan

Keluar

Data Penerbit Jun'at, 21 Juli 2023

Tampilkan 10 entri

Pencarian

No	Kode Penerbit	Nama Penerbit	Status	Aksi
1	P001	Gramedia Pustaka Utama	Penerbit Terverifikasi	[Edit] [Hapus]
2	P002	Mizan Pustaka	Penerbit Terverifikasi	[Edit] [Hapus]
3	P003	Benteng Pustaka	Penerbit Terverifikasi	[Edit] [Hapus]
4	P004	Erlangga	Penerbit Terverifikasi	[Edit] [Hapus]
5	P005	Republika	Penerbit Terverifikasi	[Edit] [Hapus]
6	P006	NUJANS CENDEKIA	Penerbit Terverifikasi	[Edit] [Hapus]
7	P007	PTSARANA LUMU PUSTAKA	Penerbit Terverifikasi	[Edit] [Hapus]
8	P008	PENEBAR SAWADAYA	Penerbit Terverifikasi	[Edit] [Hapus]
9	P009	MINA TBACA	Penerbit Terverifikasi	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.26 Halaman data penerbit

PERPUSTAKAAN

Administrator Akun Terverifikasi

Dashboard

Master Data

- Data Anggota
- Data Penerbit
- Administrator
- Data Peminjaman

Katalog Buku

Laporan Perpustakaan

Identitas Aplikasi

Pesan

Keluar

Data Administrator Jun'at, 21 Juli 2023

Tampilkan 10 entri

Pencarian

No	Nama Lengkap	Nama Pengguna	Kata Sandi	Terakhir Login	Aksi
1	Administrator	admin	admin	21-07-2023 (15:24:50)	[Edit] [Hapus]

Menampilkan 1 sampai 1 dari 1 entri

Sebelumnya 1 Selanjutnya

Gambar 4.27 Halaman data administrator

No	Nama Anggota	Judul Buku	Tanggal Peminjaman	Tanggal Pengembalian	Kondisi Buku Saat Dipinjam	Kondisi Buku Saat Dikembalikan	Denda
1	Reza Saputra	Cantik Itu Luka	08-08-2022	14-06-2023	Baik	Baik	Tidak ada
2	Anul	Mengenal Bagian Tubuh Kita	13-06-2023	14-06-2023	Baik	Baik	Tidak ada
3	Anul	GERAKAN MENANAM 1 Milyar Pohon	13-06-2023	14-06-2023	Rusak	Baik	Tidak ada
4	arulozzy	Mengenal Bagian Tubuh Kita	13-06-2023		Rusak		
5	Reviyanti	Cantik Itu Luka	14-06-2023		Baik		
6	Zeki	AQUARIUM LAUT	14-06-2023	14-06-2023	Baik	Baik	Tidak ada
7	Angga permans	GERAKAN MENANAM 1 Milyar Pohon	14-06-2023		Baik		
8	M. Alwan habi ratbani	AQUARIUM LAUT	14-06-2023		Baik		

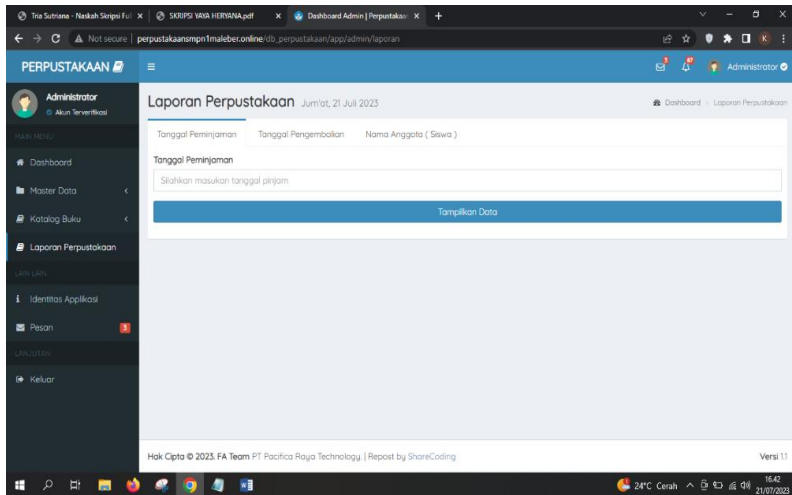
Gambar 4.28 Halaman data peminjaman

No	Judul Buku	Pengarang	Penerbit	Buku Baik	Buku Rusak	Jumlah Buku	Aksi
1	Cantik Itu Luka	Eka Kurniawan	Gramedia Pustaka Utama	38	2	40	[Edit] [Hapus]
2	Home Sweet Loan	Almira Bastari	Gramedia Pustaka Utama	40	0	40	[Edit] [Hapus]
3	Heartbreak Motel	Ika Natassa	Gramedia Pustaka Utama	40	0	40	[Edit] [Hapus]
4	BUDDAYA SAYURAN LOKAL	DR. Rahmat Rukmana & Herdi Yudrachman, MT.	NUJANSA CENDEKIA	1	0	1	[Edit] [Hapus]
5	AQUARIUM LAUT	Andi Nursaful	PENERBAR SAWADAYA	1	0	1	[Edit] [Hapus]

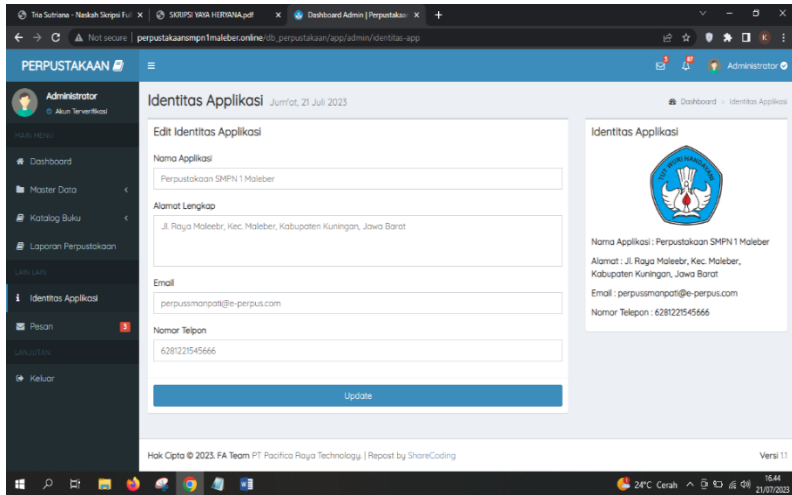
Gambar 4.29 Halaman data buku

No	Nama Kategori	Aksi
1	Novel	[Edit] [Hapus]
2	Cergam	[Edit] [Hapus]
3	Ensiklopedi	[Edit] [Hapus]
4	Biografi	[Edit] [Hapus]
5	Catatan Harian	[Edit] [Hapus]
6	Karya Ilmiah	[Edit] [Hapus]
7	Tafsir	[Edit] [Hapus]
8	Panduan (how to)	[Edit] [Hapus]
9	Majalah	[Edit] [Hapus]

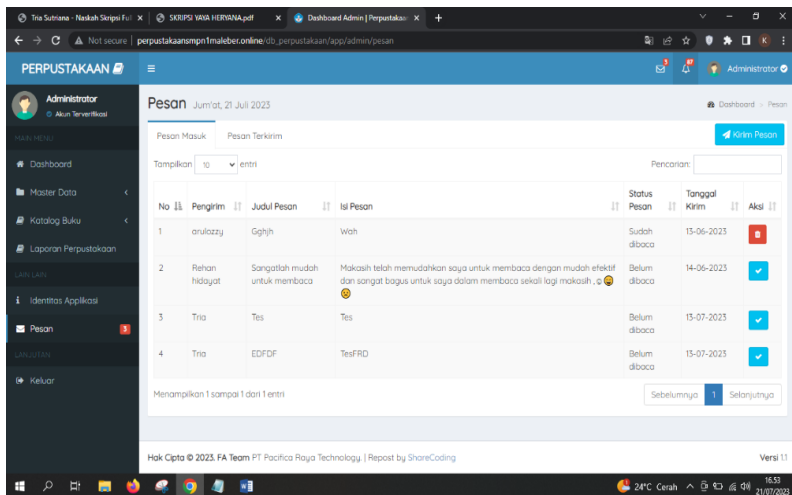
Gambar 4.30 Halaman kategori buku



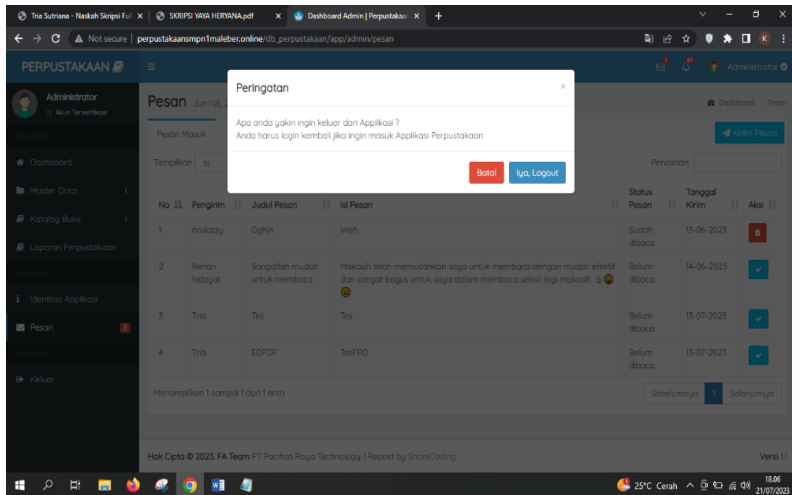
Gambar 4.31 Halaman laporan perpustakaan



Gambar 4.32 Halaman identitas aplikasi

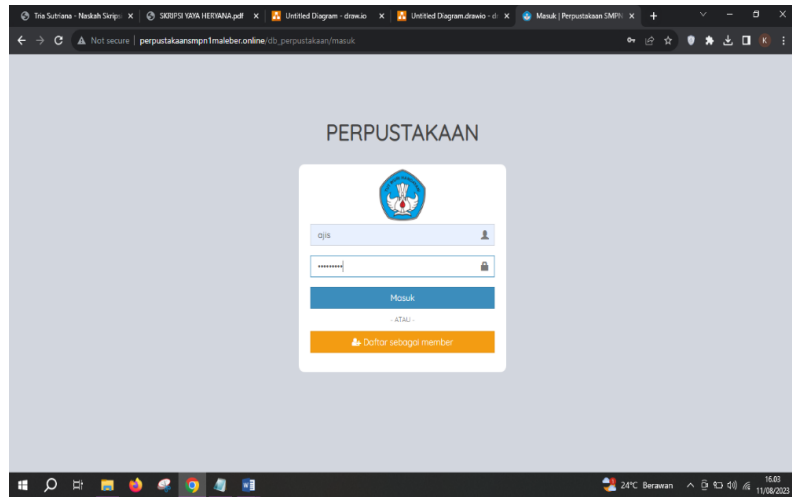


Gambar 4.33 Halaman pesan

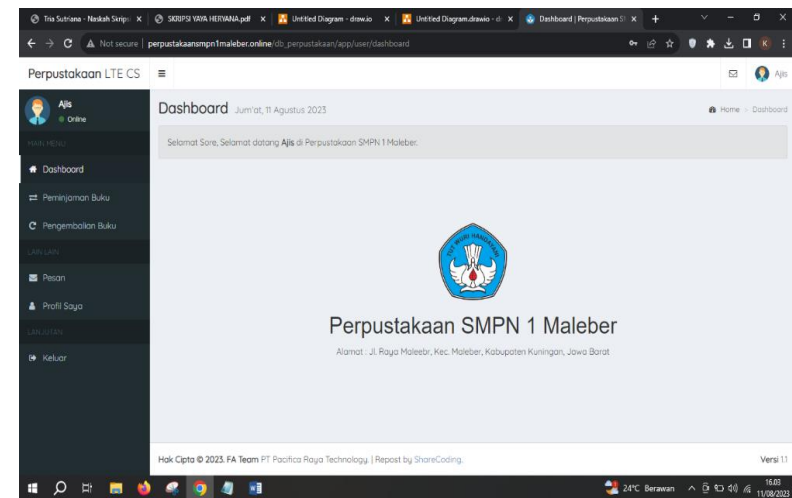


Gambar 4.34 Halaman keluar akun

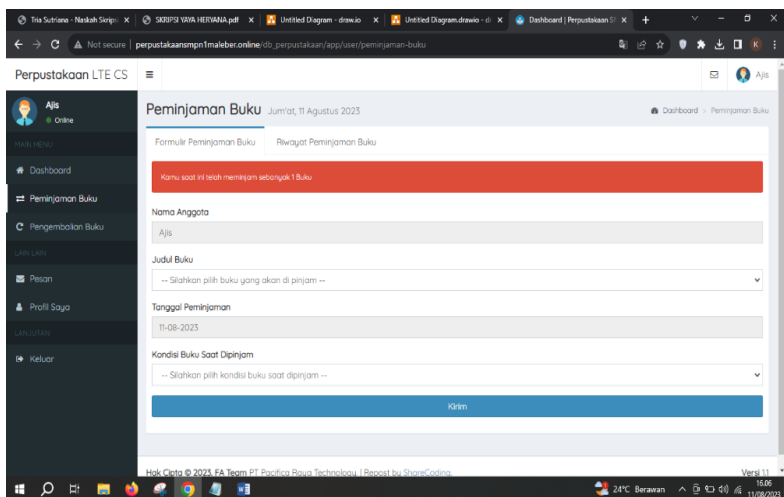
2) Halaman Pengunjung Perpustakaan



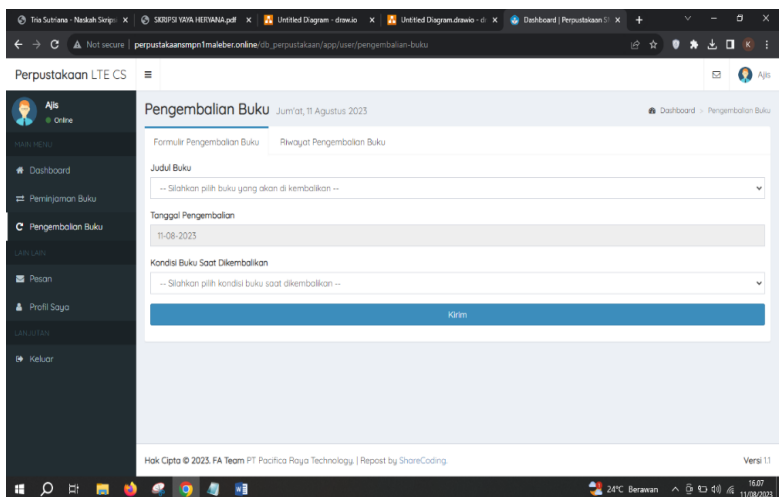
Gambar 4.35 Halaman login pengunjung



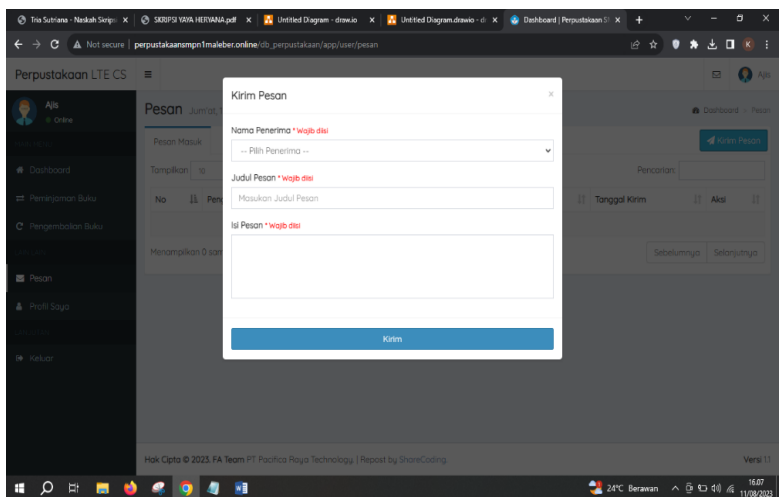
Gambar 4.36 Halaman dashboard pengunjung



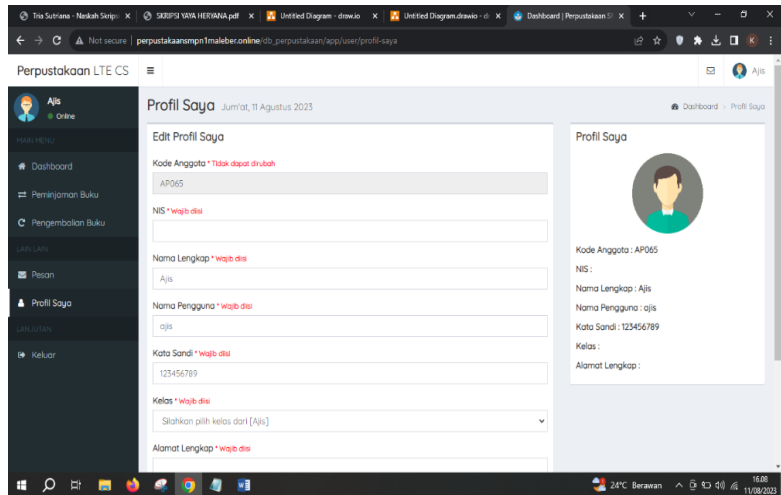
Gambar 4.37 Halaman Peminjaman Buku



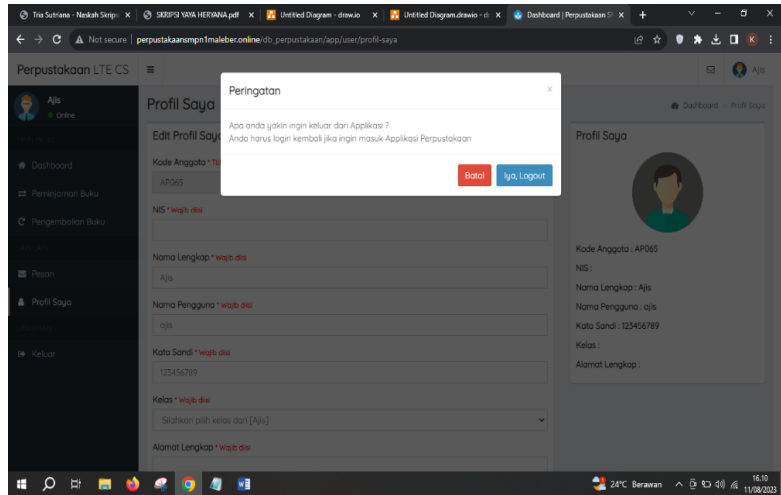
Gambar 4.38 Halaman pengembalian buku



Gambar 4.39 Halaman pesan



Gambar 4.40 Halaman Profil Saya



Gambar 4.41 Halaman Keluar Akun

b. Validas Kelayakan Media

Pada tahap kelayakan media data yang di peroleh langsung dari validator yang mengisi lembar penilaian sesuai dengan aspek penilaian terkaitan media yang akan di uji dalam, uji kelayakan dilakukan oleh 1 orang validator dan 1 orang petugas perpustakaan.

Tabel 4.1 Uji validasi dari varidator 1

No	Fitur	Penjelasan Fungsi	Uraian Pendapat Ahli
1	Log in/Daftar	Fitur Login ini merupakan halaman yang berfungsi untuk	Sudah Baik

		masuk ke akun admin/user (petugas/penunjung perpustakaan)	
2	Log out	Fitur log out merupakan fitur yang berfungsi untuk keluar dari akun admin/user (petugas/pengunjung perpustakaan)	Sudah Baik
3	Dasbord	Fitur home berfungsi untuk manampilkan awal pada aplikasi	Sudah Baik
Master Data			
4	Data Anggota	Fitur ini berfungsi untuk melihat jumlah data anggota perpustakaan	Sudah Baik
5	Data Penerbit	Fitur ini berfungsi untuk melihat data penerbit buku	Sudah Baik
6	Administrator	Fitur ini berfungsi untuk menambah/menghapus jumlah administrator	Sudah Baik
7	Data Pinjaman	Fitur ini berfungsi untuk melihat jumlah data buku yang dipinjamkan	Sudah Baik
Katalog Buku			

8	Data Buku	Fitur ini untuk melihat data buku yang tersedia di Aplikasi Perpustakaan	Sudah Baik
9	Kategori Buku	Fitur ini untuk melihat kategori buku apa saja yang ada di aplikasi perpustakaan	Sangat Baik
Lain Lain			
10	Laporan Perpustakaan	Fitur ini untuk melihat data buku yang dipinjam/kembalikan oleh pengguna	Sudah Baik
11	Identitas Aplikasi	Fitur ini berfungsi untuk melihat identitas aplikasi	Baik
12	Pesan	Fitur ini berfungsi untuk mengirimkan pesan ke admin atau ke pengguna	Baik

Tanggapan dan Saran

Tampilan agar lebih menarik lagi agar bisa membuat siswa lebih tertarik lagi.

Tabel 4.2 Uji validasi dari validator 2

No	Fitur	Penjelasan Fungsi	Uraian Pendapat Ahli
1	Log in/Daftar	Fitur Login ini merupakan halaman yang berfungsi untuk masuk ke akun admin/user (petugas/penunjang perpustakaan)	Sudah Bisa Login

2	Log out	Fitur log out merupakan fitur yang berfungsi untuk keluar dari akun admin/user (petugas/pengunjung perpustakaan)	Sudah bisa logut dari halaman admin
3	Dasbord	Fitur home berfungsi untuk manampilkan awal pada aplikasi	Tampilan home sudah bagus
Master Data			
4	Data Anggota	Fitur ini berfungsi untuk melihat jumlah data anggota perpustakaan	Tampilan data anggota sudah baik
5	Data Penerbit	Fitur ini berfungsi untuk melihat data penerbit buku	Tampilan data penerbit sudah baik
6	Administrator	Fitur ini berfungsi untuk menambah/menghapus jumlah administrator	Sudah Baik
7	Data Pinjaman	Fitur ini berfungsi untuk melihat jumlah data buku yang dipinjamkan	Tampilan data pinjaman sudah cukup baik
Katalog Buku			
8	Data Buku	Fitur ini untuk melihat data buku yang tersedia di Aplikasi Perpustakaan	Sudah Baik
9	Kategori Buku	Fitur ini untuk melihat kategori buku apa saja yang ada di aplikasi perpustakaan	Cukup Baik
Lain Lain			

10	Laporan Perpustakaan	Fitur ini untuk melihat data buku yang dipinjam/kembalikan oleh pengguna	Sudah Baik
11	Identitas Aplikasi	Fitur ini berfungsi untuk melihat identitas aplikasi	Cukup Baik
12	Pesan	Fitur ini berfungsi untuk mengirimkan pesan ke admin atau ke pengguna	Sudah Baik

Tanggapan dan Saran

Perbaiki beberapa fitur sesuai yang telah di sarankan

Kesimpulan

Aplikasi ini layak untuk digunakan dengan revisi sesuai saran.

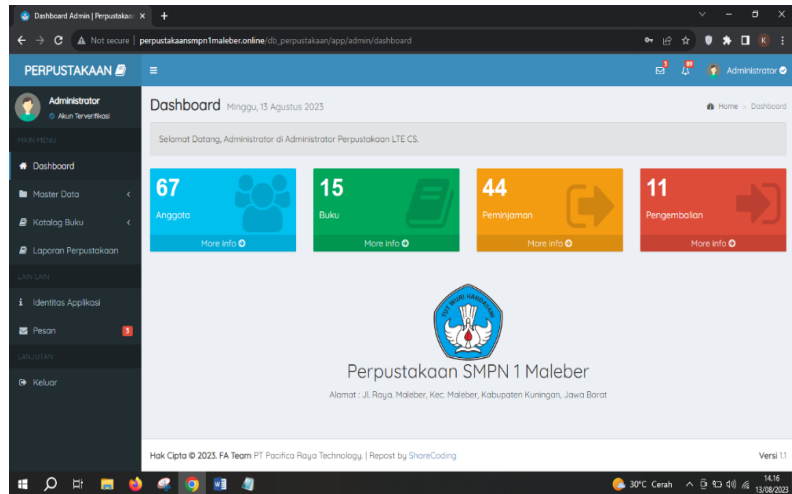
c. Point Hasil Revisi Ahli Media

1) Sebelum Revisi



Gambar 4.42 Halaman Home Sebelum Revisi

2) Sesudah Revisi



Gambar 4.43 Halaman sesudah revisi

Menambahkan Beberapa fitur yang ada di aplikasi perpustakaan online, salah satunya harus menambahkan data buku atau buku baru, dan menambahkan data penerbit.

4. Implementasi

Pada tahap ini, semua rancangan media yang telah dikembangkan diterapkan setelah dilakukan revisi. dalam tahap ini, peneliti hanya melakukan uji coba produk terhadap kelompok kecil (uji terbatas) dengan melihat respon dari siswa (pengunjung perpustakaan) terhadap platform perpustakaan yang telah dikembangkan. uji coba terbatas ini terdiri dari 14 orang siswa laki-laki dan 16 orang siswi perempuan.

5. Evaluasi

Hasil evaluasi dapat dilihat dari hasil pengujian functionality dan hasil pengujian usability berikut ini :

a. Functionality

Tabel 4.3 Functionality

No	Fungsi	Pernyataan	Hasil	
			Berhasil	Gagal
1	Login Aplikasi	Fungsi login sebagai petugas/pengunjung	√	0

		perpustakaan sudah berjalan dengan benar		
2	Dashboard	Fungsi menampilkan menu utama	√	0
3	Data Anggota	Fitur ini berfungsi untuk melihat jumlah data anggota perpustakaan	√	0
4	Data Penerbit	Fitur ini berfungsi untuk melihat data penerbit buku	√	0
5	Administrator	Fitur ini berfungsi untuk menambah/menghapus jumlah administrator	√	0
6	Data Pinjaman	Fitur ini berfungsi untuk melihat jumlah data buku yang dipinjamkan	√	0
7	Data Buku	Fitur ini untuk melihat data buku yang tersedia di Aplikasi Perpustakaan	√	0
8	Kategori Buku	Fitur ini untuk melihat kategori buku apa saja yang ada di aplikasi perpustakaan	√	0
9	Laporan Perpustakaan	Fitur ini untuk melihat data buku yang dipinjam/kembalikan oleh pengguna	√	0

10	Identitas Aplikasi	Fitur ini berfungsi untuk melihat identitas aplikasi	√	0
11	Pesan	Fitur ini berfungsi untuk mengirimkan pesan ke admin atau ke pengguna	√	0
12	Log out	Fitur log out merupakan fitur yang berfungsi untuk keluar dari akun admin/user (petugas/pengunjung perpustakaan)	√	0

Skor total yang telah didapat kemudian dihitung untuk menentukan kualitas. Berikut ini penyelesaian akhir untuk pengujian functionality Ahli Media.

$$\text{Presentase kelayakan (\%)} = \frac{A}{B} \times 100 = \dots \%$$

$$\begin{aligned} \text{Presentase kelayakan (\%)} &= \frac{12}{12} \times 100 = 100\% \\ &= 100 \% \end{aligned}$$

Untuk menentukan kualitas menggunakan tabel kategori yang telah dibuat sebelumnya. Untuk kategori penilaian dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

No	PRESENTASE	INTERPRESTASI
1	10% - 50%	Gagal
2	50% - 100%	Berhasil

Berdasarkan tabel diatas maka hasil presentase pengujian functionality dengan nilai 100% masuk dalam kategori **“Berhasil”** dan memenuhi aspek functionality Ahli Media.

b. Usability/tes siswa

Hasil pengujian dari Usability/test siswa dapat dilihat di table berikut ini.

Tabel 4.4 Usability Tes Siswa

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Apakah aplikasi ini membantu saya menjadi lebih efektif	6	24	0	0
2	Apakah ini membantu siswa menjadi produktif	6	24	0	0
3	Apakah aplikasi ini bermanfaat	12	18	0	0
4	Aplikasi ini membantu petugas perpustakaan untuk melakukan pelayanan	16	14	0	0
5	Aplikasi ini sesuai dengan kebuthan perpustakaan	8	22	0	0
6	Aplikasi ini bekerja sesuai apa yang saya harapkan	6	23	0	1
7	Aplikasi ini mudah digunakan	7	23	0	0
8	Aplikasi ini mudah dipahami oleh pengguna	8	20	2	0
9	Langkah langkah pengoprasian aplikasi ini sangat praktis	8	20	2	0
10	Aplikasi ini dapat disesuaikan dengan kebutuhan	9	21	0	0
11	Siswa tidak kesulitan menggunakan aplikasi ini	5	22	3	0
12	Siswa menyukai aplikasi ini	12	18	0	0
13	Siswa mudah mengingat bagaimana cara menggunakan aplikasi ini	8	21	1	0

14	Aplikasi ini mudah untuk dipelajari cara penggunaannya	7	23	0	0
15	Siswa puas dengan sistem ini	4	25	1	0
16	Aplikasi ini bekerja seperti yang saya inginkan	10	18	2	0
17	Aplikasi ini sangatlah bagus	14	15	1	0
18	Aplikasi ini membantu saya dalam meminjam/mengembalikan buku	10	20	0	0

Perhitungan Skor Total Pengujian Usability (Uji Terbatas)

	Jumlah	Skor	Hasil
SS	156	4	624
S	371	3	1.113
RR	0	0	0
TS	12	2	24
STS	1	1	1
Total			1.762

Skor yang telah di dapatkan dari hasil usability kemudian di hitung untuk menentukan kelayaka media yang telah uji oleh siswa.

$$\begin{aligned}
 \text{Index (\%)} & \quad \therefore \frac{\text{Jumlah Skor Total}}{\text{Skor maksimal}} \times 100 \\
 & = \frac{1.762}{30 \times 18 \times 4} \times 100 \% \\
 & = \frac{1.762}{2.160} \times 100 \% \\
 & = 81,5 \%
 \end{aligned}$$

Untuk menentukan kelayakan bisa di liat dari tabel kategori di bawah ini.

NO	PRESENTASE	KATEGORI
1	0% - 20%	Sangat Tidak Layak
2	21% - 40%	Tidak Layak
3	41% - 60%	Ragu Ragu
4	61% - 80%	Setuju
5	81% - 100%	Sangat setuju

Berdasarkan tabel diatas maka hasil presentase pengujian usability dengan nilai **81,5%** masuk dalam kategori “**Sangat Setuju**” dan memenuhi aspek usability.

B. Pembahasan

Perpustakaan digital adalah suatu perpustakaan yang menyimpan data baik itu buku (tulisan), gambar, suara dalam bentuk elektronik dan mendistribusikannya dengan menggunakan protokol elektronik melalui jaringan komputer. Istilah perpustakaan digital atau digital library sendiri mengandung pengertian sama dengan electronic library dan virtual library.

Dalam penelitian ini peneliti Jenis R&D (Research and Depelopment) dengan metode ADDIE. Untuk mengetahui kelayakan media web perpustakaan online, media akan di uji dengan cara menyebarkan angket yang akan di isi oleh siswa dan melihat respon siswa terhadap perpustakaan berbasis web tersebut.

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan dua jenis angket yaitu angket untuk pengukuran aspek functionality suitability dan usability. Yang dilakukan untuk menguji functionality suitability adalah menggunakan test case berupa checklist yang telah dibuat oleh peneliti, sedangkan aspek usability dilakukan menggunakan angket yang sudah dibuat peneliti dengan sasaran 30 siswa. Angket functionality berisi 5 pernyataan sedangkan angket usability berisi 18 pertanyaan.

Sebelum melakukan penelitian peneliti melakukan beberapa tahapan diantaranya observasi dimana peneliti menganalisis kebutuhan apa saja yang harus di persiapkan agar saat menggunakan web bisa berjalan dengan

lancar, di antaranya yang harus di siapkan peneliti seperti laptop/komputer (admin) dan laptop/handphone (user/siswa) harus terhubung dengan jaringan internet adapun software yang harus di siapkan di antaranya sistem operasi windows server, dan web Browser seperti mozilla firefox,google crome dan sebagainya.

Setelah melakukan analisis kebutuhan peneliti melakukan penelitian dengan mengujian layanan perpustakaan berbasis website kepada siswa dan siswi SMPN 1 Maleber dengan sasaran satu kelas dengan teknik non probabily sampling jenur artinya semua anggota di jadikan sampel. Selama melakukan penelitian peneliti menerangkan fitur apa saja yang ada di dalam layanan perpustakaan berbasis website dengan memberikan contoh bagai mana cara menggunakan websit perpustakaan tersebut.

Dan setelah di lakukannya pengujian terhadap layanan perpustakaan berbasis website peneliti mekakukan pengujian usability dengan memberikan angket yang sebelumnya telah di buat, siswa/siswi dipersilahkan mengisi angket sesuai apa yang di alami siswa setelah melihat dan mencoba layanan perpustakaan berbasis website siswa di berikan 18 pertanyaan dengan metode rating atau lebih di kenal dengan model scaling likert jawaban pertama pertanyaan negatif dan pofitif pada skala likert dikategorikan dengan sangat setuju (ss), setuju(s), ragu ragu (rr) tidak setuju (ts), dan sangat tidak setuju (sts).

Dan dari semua hasil uji test siswa menggunakan angket yang berisikan 18 pertanyaan peneltini mendapatkan presentase sebesar 81,5% dengan masuk di kategori sangat layak. Bisa di bilang peneliti telah berhasil membuat layanan perpustakaan berbasis website.

