

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRACT (Bahasa Inggris).....	vii
ABSTRAK (Bahasa Indonesia).....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian.....	7
1. Manfaat Teoritis.....	7
2. Manfaat Praktis.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori.....	9
1. Pengembangan.....	9
2. Media Pembelajaran.....	10
3. Pembelajaran Interaktif.....	16
4. Android.....	19
5. MIT App Inventor.....	20
6. Sistem.....	25
7. Komputer.....	28
8. Sistem Komputer.....	29
9. TinyDB.....	30

B. Penelitian Terdahulu.....	30
C. Kerangka Pemikiran.....	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Model Pengembangan.....	39
B. Prosedur Pengembangan.....	39
1. Tahap <i>Define</i> (Identifikasi).....	39
2. Tahap <i>Design</i> (Rancangan).....	41
3. Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan).....	41
C. Populasi dan Sampel.....	44
1. Populasi.....	44
2. Sampel.....	44
D. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian.....	44
1. Wawancara (<i>Interview</i>).....	44
2. Kuesioner (Angket).....	45
E. Teknik Analisis Data.....	48
1. Analisis Uji Kelayakan Media Oleh Dosen Ahli dan Guru Informatika.....	48
2. Analisis Angket Respon Peserta Didik.....	49
F. Tempat dan Waktu Penelitian.....	50
1. Tempat Penelitian.....	50
2. Waktu Penelitian.....	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian.....	51
1. Tahapan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan MIT App Inventor.....	51
2. Uji Kelayakan Oleh Dosen Ahli dan Guru Informatika.....	67
3. Respon Peserta Didik Terhadap Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan MIT App Inventor Materi Sistem Komputer.....	71
B. Pembahasan.....	72
1. Uji Kelayakan Oleh Dosen Ahli dan Guru Informatika.....	72
2. Respon Peserta Didik Terhadap Penggunaan Media	

Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan MIT App Inventor Materi Sistem Komputer.....	75
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan.....	78
B. Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....	80
LAMPIRAN.....	86
RIWAYAT HIDUP.....	138