

ABSTRACT

This research includes research and development entitled Blog-Based Learning Media Development as a Means of Collecting Student Assignments in Informatics Subjects at SMK Negeri 1 Cilimus. This study aims to determine the process of developing blog-based learning media as a means of collecting student assignments in Informatics subjects, knowing the feasibility of the product, the ease and understanding of students in using blog-based learning media as a means of collecting student assignments at SMK Negeri 1 Cilimus. The method used in this research is Research and Development (R&D) with the ADDIE development method (Assessment/Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). The population in this study were all class X students of SMK Negeri 1 Cilimus in the 2022/2023 academic year, from which 2 classes were selected based on the consideration of the informatics subject teacher concerned, namely class X Culinary 3 and X Office Management and Business Services (MPLB) 3. The data collection techniques used were observation and interviews, and the research instruments were validation sheets and questionnaires. The feasibility of this learning media is assessed by a team of media experts and material experts. While the ease and understanding of students using blog-based learning media is assessed by students. Data analysis was conducted to obtain a concrete understanding of the success of the blog media developed. The results obtained were then used as a consideration in improving the blog media.

Keywords: Learning Media, Blog, Research and Development

ABSTRAK

Penelitian ini termasuk penelitian dan pengembangan yang berjudul Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Blog Sebagai Sarana Pengumpulan Tugas Siswa Pada Mata Pelajaran Informatika di SMK Negeri 1 Cilimus. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui proses pengembangan media pembelajaran berbasis blog sebagai sarana pengumpulan tugas siswa pada mata pelajaran Informatika, mengetahui kelayakan produk, kemudahan dan pemahaman siswa dalam menggunakan media pembelajaran berbasis blog sebagai sarana pengumpulan tugas siswa di SMK Negeri 1 Cilimus. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Research and Development (R&D) dengan metode pengembangan ADDIE (Assessment/Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). Populasi pada penelitian ini adalah seluruh siswa kelas X SMK Negeri 1 Cilimus Tahun Ajaran 2022/2023 yang kemudian akan dipilih 2 kelas berdasarkan pertimbangan guru mata pelajaran informatika yang bersangkutan yaitu kelas X Kuliner 3 dan X Manajemen Perkantoran dan Layanan Bisnis (MPLB) 3. Teknik pengumpulan data yang dilakukan yaitu dengan observasi dan wawancara, serta instrument penelitian adalah lembar validasi dan angket. Kelayakan media pembelajaran ini dinilai oleh tim ahli media dan ahli materi. Sedangkan kemudahan dan pemahaman siswa menggunakan media pembelajaran berbasis blog dinilai oleh siswa. Analisis data dilakukan untuk memperoleh pemahaman yang konkret tentang keberhasilan media blog yang dikembangkan. Hasil yang diperoleh kemudian digunakan sebagai bahan pertimbangan dalam memperbaiki media blog.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Blog, Penelitian dan Pengembangan