

DAFTAR ISI

COVER	
COVER DALAM	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	i
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	ii
ABSTRACT (Bahasa Inggris).....	iii
ABSTRAK (Bahasa Indonesia)	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	2
A. Latar Belakang	2
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	3
D. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORI	6
A. Kajian Teori	6
B. Penelitian Terdahulu	16
C. Kerangka Berfikir	18
D. Hipotesis	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20
A. Metode Pengembangan Media Pembelajaran	20
B. Desain Penelitian	21
C. Populasi dan Sampel	19
D. Teknik Pengumpulan Data	20
E. Instrumen Penelitian	21
F. Teknik Analisis Data	23
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	33
A. Hasil Penelitian	33
B. Pembahasan	60
BAB V PENUTUP	62
A. Kesimpulan	62
B. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerangka Berfikir	17
Gambar 3.1	Desain Penelitian.....	21
Gambar 4.1	<i>Flowchart</i> Pembuatan Video Sebagai Media Pembelajaran.....	33
Gambar 4.2	<i>Corel Video Studio Prox6</i>	35
Gambar 4.3	<i>CorelDraw</i> (Software desain grafis)	35
Gambar 4.4	<i>Corel ScreenCap Pro X6</i>	36
Gambar 4.5	<i>Rendering</i>	36
Gambar 4.6	Proses <i>Rendering</i>	36
Gambar 4.7	Hasil Pengembangan Media.....	36
Gambar 4.8	Tampilan Awal.....	37
Gambar 4.9	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Blend</i> ”.....	37
Gambar 4.10	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Contour</i> ”	37
Gambar 4.11	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Envelope</i> ”	38
Gambar 4.12	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Extrude</i> ”	38
Gambar 4.13	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Bevel</i> ”	38
Gambar 4.14	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Lens</i> ”	39
Gambar 4.15	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Distort</i> ”.....	39
Gambar 4.16	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Transparancy</i> ”	39
Gambar 4.17	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Shadow</i> ”	40
Gambar 4.18	Tampilan Efek pada gambar vector “ <i>Powerclip</i> ”	40
Gambar 4.19	Tampilan Penutup	40

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Nilai Ulangan Akhir Semester Ganjil	2
Tabel 2.1 Jenis, Indikator dan Cara Evaluasi Hasil Belajar	9
Tabel 3.1 Populasi dan Sampel	21
Tabel 3.2 Indeks Tingkat Kesukaran	25
Tabel 3.3 Indeks daya pembeda	27
Tabel 4.1 <i>Story Board</i>	34
Tabel 4.2 Data Hasil Respon XII Grafika 3	42
Tabel 4.3 Hasil Hitung Tingkat Kesukaran Soal SPSS.....	43
Tabel 4.4 Indeks Tingkat Kesukaran	43
Tabel 4.5 Hasil perhitungan dengan SPSS.....	44
Tabel 4.6 Kriteria daya pembeda soal.....	44
Tabel 4.7 Hasil dari rhitung dengan menggunakan SPSS.....	45
Tabel 4.8 Rekap data Respon Kelas Kontrol dan Eksperimen <i>Pretest</i>	46
Tabel 4.9 <i>Pretest</i> Kelas Kontrol XII Grafika 1	47
Tabel 4.11 Kelas atas dan kelas bawah.....	50
Tabel 4.12 Freqnsi Kelas Eksperimen XII Grafika 2.....	50
Tabel 4.14 Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol dan Eksperimen	52
Tabel 4.15 <i>Posttest</i> Hasil Hitung SPSS Kelas Kontrol	53
Tabel 4.16 <i>Posttest</i> Hasil Hitung SPSS Kelas Eksperimen	54
Tabel 4.18 Kelas atas dan bawah kelas kontrol dan eksperimen	55
Tabel 4.19 <i>Posttest</i> Freqnsi Kelas Kontrol XII Grafika 1	56
Tabel 4.20 <i>Posttest</i> Freqnsi Kelas Eksperimen XII Grafika 2.....	56
Tabel 4.21 <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Kontrol dan Eksperimen	57

DAFTAR LAMPIRAN

1. SK STKIP
2. Surat Ijin Penelitian di SMK Negeri 1 Kuningan
3. Silabus Mata Pelajaran Desain Grafis
4. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Desain Grafis
5. Lembar Kerja Peserta Didik Desain Grafis
6. Lembar Validasi Instrumen Angket Ahli Materi
7. Lembar Validasi Ahli Media
8. Daftar Absen
9. Daftar Nilai KKM
10. Dokumentasi
11. Profil SMK Negeri 1 Kuningan