

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
<i>ABSTRACT</i>	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Pembatasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Penelitian	3
F. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Kajian Teori	5
B. Penelitian yang Relevan.....	12
C. Kerangka Berfikir.....	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	15
A. Desain Penelitian.....	15
B. Populasi dan Sampel	17
C. Teknik Pengumpulan Data.....	18
D. Instrumen Penelitian.....	19
E. Teknis Analisis Data	22
F. Jadwal Penelitian.....	25
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	26
A. Hasil Penelitian	26
B. Pembahasan.....	42
BAB V PENUTUP.....	45
A. KESIMPULAN	45
B. SARAN	46
DAFTAR PUSTAKA	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Siklus Informasi	5
Gambar 2. 2 Lima Komponen Sistem Informasi	6
Gambar 2. 3 Simbol <i>Use Case</i> Diagram	10
Gambar 2. 4 Simbol <i>Activity</i> Diagram	11
Gambar 2. 5 Simbol <i>Sequence</i> Diagram	11
Gambar 2. 6 Kerangka Berfikir.....	14
Gambar 3. 1 Langkah - Langkah Penelitian R&D Dengan Pendekatan ADDIE Menurut Brach (2009:2).....	15
Gambar 3. 2 Rumus <i>Functionality</i>	23
Gambar 3. 3 Tingkatan Presentase	24
Gambar 4. 1 <i>Use Case</i> Diagram.....	28
Gambar 4. 2 <i>Activity</i> Diagram Login	29
Gambar 4. 3 <i>Activity</i> Diagram Mengelola Mata Pelajaran	29
Gambar 4. 4 <i>Sequence</i> Diagram Login	30
Gambar 4. 5 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Mata Pelajaran	30
Gambar 4. 6 <i>Prototype</i> Login.....	32
Gambar 4. 7 <i>Prototype</i> Halaman Utama Admin/Kepala Sekolah.....	32
Gambar 4. 8 <i>Prototype</i> Halaman Utama Guru.....	33
Gambar 4. 9 <i>User Interface</i> Login	33
Gambar 4. 10 <i>User Interface</i> Halaman Utama Admin/Kepsek	34
Gambar 4. 11 <i>User Interface</i> Halaman Utama Guru	34
Gambar 4. 12 Tampilan tanpa Menu Materi K-13.....	41
Gambar 4. 13 Tampilan Setelah ditambah Menu Materi K-13.....	42

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Instrumen <i>functionality</i>	19
Tabel 3. 2 Kisi - kisi Instrumen <i>Usability</i>	21
Tabel 3. 3 Aspek Instrumen <i>Usability</i>	22
Tabel 3. 4 Tabel Jadwal Penelitian	25
Tabel 4. 1 Struktur database tabel <i>user</i>	31
Tabel 4. 2 Struktur database tabel tahun ajaran	31
Tabel 4. 3 Hasil pengujian <i>functionality</i>	35
Tabel 4. 4 Perbaikan aplikasi sesuai saran ahli IT	36
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Aspek <i>Usability</i>	40
Tabel 4. 6 Perhitungan Total Skor	40